最新

電視游戲

攻关秘诀



中国广播电视出版社

最新

责任编辑：牟国栋

封面设计：晋　晋



ISBN7—5043—1604—0/ Z · 78

定价：2.40元

电视游戏攻关秘诀

浩　平　编著

中国广播电视出版社
1991・12

(京)新登字 097 号

电视游戏攻关秘诀

浩　平　编著

中国广播电视出版社出版
(北京复外广播电视部灰楼　邮政编码 100866)
廊坊人民印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
*
787×1092 毫米　32 开　4.5 印张　100(千)字
1991 年 12 月第 1 版　1991 年 12 月第 1 次印刷
印数:1——20000 册
ISBN 7－5043－1604－0/Z・78
定价:2.40 元

游戏攻关篇

●机械战警……………………………………………… (1)
●迷宫岛……………………………………………… (4)
●不动明王传 ……………………………………… (10)
●燃烧战车 ………………………………………… (20)
●飞天魂斗罗（最后的使命） …………………… (27)
●龙魂 ……………………………………………… (33)
●恶魔城传说（恶魔战Ⅲ） ……………………… (36)
●卡诺夫 …………………………………………… (39)
●柯拉米世界（多拉美Ⅰ） ……………………… (45)
●迷宫组曲 ………………………………………… (53)
●火之鸟 …………………………………………… (60)
●沙罗曼蛇Ⅰ ……………………………………… (66)
●沙罗曼蛇Ⅱ ……………………………………… (69)
●沙罗曼蛇Ⅲ ……………………………………… (73)
●摩艾君 …………………………………………… (75)
●魔界村 …………………………………………… (77)
●天狼号 …………………………………………… (80)
●无头战士 ………………………………………… (83)
●兽王记 …………………………………………… (86)
●人间兵器 ………………………………………… (90)

游戏秘诀篇

●新西游记 ………………………………………… (94)

●所罗门之匙 ………………………………………… (94)
●奇幻战争 …………………………………………… (94)
●魔方医生 …………………………………………… (95)
●中文麻将 …………………………………………… (95)
●彷魔一刻 …………………………………………… (95)
●荒岛大冒险 ………………………………………… (95)
●空中要塞 …………………………………………… (96)
●立体赛车 …………………………………………… (96)
●风云少林拳 ………………………………………… (96)
●妖怪俱乐部 ………………………………………… (97)
●五右卫门 …………………………………………… (97)
●魔境老人 …………………………………………… (97)
●金龟车 ……………………………………………… (97)
●六三四剑 …………………………………………… (97)
●霹雳机车 …………………………………………… (98)
●西游记 ……………………………………………… (98)
●银河号 ……………………………………………… (98)
●首脑战舰 …………………………………………… (98)
●战场之狼 …………………………………………… (99)
●双翼人 ……………………………………………… (99)
●小叮当 ……………………………………………… (99)
●大爆笑 ……………………………………………… (99)
●麦当奴世界………………………………………… (100)
●外星球症候群……………………………………… (101)
●神魔英雄传………………………………………… (101)
●兽王记……………………………………………… (101)
●火洛克……………………………………………… (102)

●彩虹岛……………………………………………………（102）
●神奇男孩…………………………………………………（102）
●盖亚徽章…………………………………………………（103）
●功夫小子…………………………………………………（103）
●食鬼天地…………………………………………………（103）
●武装刑警…………………………………………………（103）
●太空狗……………………………………………………（104）
●卡伊冒险…………………………………………………（104）
●迷宫漫游…………………………………………………（105）
●翼人………………………………………………………（105）
●异形………………………………………………………（105）
●魔境传说…………………………………………………（105）
●魁男塾……………………………………………………（106）
●激龟忍者传………………………………………………（106）
●怒Ⅲ………………………………………………………（106）
●魔界村……………………………………………………（106）
●最后的使命………………………………………………（107）
●新人类……………………………………………………（107）
●玛莉三代…………………………………………………（107）
●三K党 ……………………………………………………（108）
●兽王记Ⅱ…………………………………………………（108）
●斧王………………………………………………………（108）
●中华大仙…………………………………………………（109）
●杀戳战场…………………………………………………（110）
●最终武器…………………………………………………（111）
●飞龙之拳…………………………………………………（111）
●摔角………………………………………………………（111）

●信长之野望…………………………………………………… (112)
●超人俱乐部…………………………………………………… (112)
●圣斗士完结篇Ⅱ ……………………………………………… (112)

世嘉五代攻关详解

●战斧…………………………………………………………… (113)
●超级忍者……………………………………………………… (118)
●世界末日……………………………………………………… (124)
●宇宙达人……………………………………………………… (126)
●兰博Ⅲ ………………………………………………………… (128)
●迈克尔·杰克逊（外星战将） ……………………………… (131)
●闪电出击Ⅲ …………………………………………………… (132)
●突击先锋……………………………………………………… (133)

游戏机、游戏卡选购指南

●游戏机好坏的标准…………………………………………… (135)
●游戏卡的选购………………………………………………… (136)
●游戏卡使用注意事项………………………………………… (137)

游戏攻关篇

机械战警

“机械战警”描述名为“阿波考匹”的机器人警察进击匪巢，营救人质并最后击毙匪首的故事。

“阿波考匹”的编号为“警—001”，体重113．4公斤，身高1．88米，披软盔甲，能徒手搏击，或使用手枪、冲锋枪和火炮等武器。他英勇善战，但必须在战斗过程中不断补充“能量”和“时间”，方能保持战斗力。

本节目的情节和画面丰富多彩，趣味性和真实感强，各关的战斗方式各异，有徒手搏击，并使用各种枪械。敌方出场的有徒手匪徒、持枪或火焰喷射器的匪徒、狼犬、装甲人、摩托车、直升飞机、机械虫、机械战车、炮车等匪巢中还设有各种机关。

本节目共六关，在某些关与关之间尚穿插打靶游戏，打靶的成绩对过关起重大作用，这是一项独出心裁的设计，饶有趣味。

操作方法

A键：枪、炮。

B键：拳击。

SEL 键：盾牌。

ST 键＋方向键：选择武器。

方向键：控制射击方向，进出房间，上、下楼梯，下蹲取武器、“能量”和“时间”。

画面符号标志

T：允许战斗的时间，以方格表示

P：表示能量

WEAPON：显示各种武器的弹药数量（手枪子弹无限制，冲锋枪和火炮的子弹有限量）。

FOCTION：战斗功能标志，有“战警头像”、“拳头”、“指针”和“E”前三种为战斗功能指示，“E”为“时间”和“能量”的消耗报警显示标志。

SCORE：战斗得分显示。

攻关技法

第一关：进入匪巢

沿石铺路进入匪巢院内，首先遇到徒手匪徒和狼犬袭击，分别用拳击倒，前行至一房屋框架处，上楼梯可取得“能量”，过房架后战警拨枪，击毙狙击的歹徒和摩托车手，并补充“时间”。随后，出现敌方的直升飞机，可用枪击毁，并再次取得“能量”，之后进入匪巢仓库，看守的披铁甲人挥拳走来，只能用连击拳将其打倒。通过第一关，“时间”恢复满格。

第二关：营救人质

美国大使馆的办公大楼中，大使被歹徒绑架。战警到达办公楼之前，需用枪击毙敌方的枪手、火焰喷射手和持盾牌的扔手雷匪徒等，进入大楼底层、左行进一间屋，取得冲锋

枪和子弹，越过第二屋门，直上二楼。

上二楼后，有两条途径可找到人质，第一条途径是向右行，越过三道房门，直上三楼，进入一间“机关室”第二条路是走捷径，即右行至第一屋门，进屋，到右侧，用拳连击屋柱，至断开缺口后跃入，通过暗道，也可进入“机关室”。进“机关室”之后，到屋右侧击柱，此时，有带齿机关板走向战警，需用拳击毁，继续击屋柱，至断开缺口后跃入，到达囚禁人质办公室。

人质被一持枪歹徒绑架，此时，切不可救人心切而开枪，否则，将击中人质，使战警的“能量”减少。请游戏者运用盾牌，高潮救出人质。

在这关战斗过程中均需不断给战警补充“能量”和“时间”。

打靶游戏

本节目在第二、四关之后，均附设打靶游戏，要求游戏者在 30 秒内至少击中 30 个活动的枪靶，即可为下一关增加一次游戏机会，否则难以将本节目全部打完。

第三关：再进匪巢

本关中的匪巢是一座设有多道隔墙的四层楼房，必须按正确途径通过，其顺序是：一楼→二楼→乘左电梯→四楼→乘左电梯返三楼→四楼→三楼→进入下斜向小梯→二楼→一楼→返三楼→乘右电梯→二楼一楼→匪徒盘据的小屋。如此曲折往返进行，是为了取得冲锋枪和子弹，大炮和炮弹、“能量”和“时间”等装备和奖励。

到匪徒盘据的小屋中，先用手枪击退电梯中的匪徒，再迅速换冲锋枪击毙其它三个扔手雷的匪徒。

第四关：突破机关

下蹲用手枪击毁机械虫、补充枪械、“能量”和“时间”；对斜面喷射机关，可掌握喷射方向和喷射时间，寻机通过；对发射垂直转弯子弹的机关，可下蹲躲避；对喷火机关、可引发后，斜向用手枪击毁，并迅速通过；站在适宜位置，用手枪连发击毁坦克炮车；进入暗道后，换上火炮，靠近机械炮车、斜向轰击其炮筒，两炮后可将其击毁。

第五关：攻克基地

需将楼前持火炮匪徒击倒六次，以取得六发火炮弹；用手枪击毁直升飞机；到达有挂铁块机关和有敌方火炮手的场地时，先等机关运行至头顶上方时，用一发火炮将其击毁，再退到左侧，用手枪斜向和斜上击毙上窜下跳的敌方火炮手。

第六关：最终胜利

通过滑道是关键。用手枪射击直升机和匪徒，用拳击毁运行的铁桶，尽快通过滑道；对坦克大炮，可轰一发炮弹将其击退，尽可能不用手枪，以节省“能量”和“时间”，用大炮轰击机械战车，火炮弹用完后（最多只能取得六发），退至左侧，改用手枪或冲锋枪，寻机靠近机械车射击其炮筒，直至击毁，至此，大获全胜。

迷宫岛

这是 IREM　CORP 公司的最新出品，是智力和动作兼备的游戏。

第一关：蔬菜王国

小关：1——先待水点怪走到自己的上面，然后用 B 钮（用结冰弹）使之变成冰块，再行前将块向上推（B 钮），重复的将冰块向上推便可连接最上的岛，可将企鹅结冰消减，再

取去三个梦袋既可！

小关：2——开始你被四个障碍物阻隔着，你只向着障碍物按 A 钮便可收回障碍物或使障碍物升起，其它障碍物是可以自己建筑，以完成旅程，但这版不须要这样做。这版就是要向上推冰块连贯三个分开的小岛，取到三个梦袋便可！途中要小心炸弹人，他会不时引爆自已，若在其侧便会给炸死。

小关：3——这版一开始要将左面的两块冰向左推，再利用弹簧的反弹力，接连右面的小岛，但用弹簧时必须离开冰块所经过的地方，否则若给反弹的冰块一撞便会死去，取到 3 个梦袋就可以了。这版较下方有一神像，只要走近一推，整个画面的敌人便会全部变成冰块（齿轮除外）

小关：4——这版有四个齿轮出现，它们会绕着障碍物或小岛的海岸走，由于中间的空道只有一格空位，故齿轮追你时，便要立刻走到空旷的地方，同时你可用障碍物放在一格空位的地方来困着它，然后小心取走 3 个梦袋便可！（若想取下方的 1—UP，小心下方的齿轮会出来攻击！）

小关：5——只要向上建筑便可！

小关：6——这版的新敌人——鸡仔的出现他会推冰攻击的，开始时他会为你打开通道，之后你便可消灭他。跟着，向下开路，绕过下方，经过梦袋时便将之取下，再把中央的水点结成冰，鸡仔又会为你开路，再取梦袋便可！注意在白色的方格你可以按 A 键使障碍物升起的，而紫色的方格则不能。

小关：7——这版要用槌仔在下方结一块冰，然后将冰向右推到头，再向上推，碰到槌仔后，槌仔会 270°逆时针转动并将冰块打向右，贯通了左右。若想取下左上的两支雪条，只要让槌仔 SET 向下（用 B 钮），然后用冰块推向槌仔，再从

右向左推便可开一条路来取雪条。

小关：8——这版又是向上开路，途中小心狐狸，记着就算把他结成冰了也不要推他，否则他会还原。

小关：9——这版中央有四个炮台会向我方不停发炮，你需要边走边使障碍物升起来阻挡炮弹。

小关：10——这版需要用升起障碍物的方法，先清除上方的障碍物，然后站在最顶升起一个障碍物，将冰块推上，这样你便可以自右推冰块贯穿左右，此时亦要小心齿轮。

小关：11——向上推冰块开路便可以了。

小关：12——先向上开路，然后利用障碍物向右开路（像 AREA10）

小关：13——先向左右推冰，然后走到下方向上推冰开路便可，十分容易！

小关：14——这版的敌人只有炸弹人，你只要待他刚爆炸后，立刻用障碍物阻住他的出路，重复做便很容易走到上方（要注意障碍物会被炸弹人炸开的，故不要留在同一地方太久。

小关：15——先用冰块向左推，因为左右都有弹簧，冰块便会左右弹来弹去，小心给撞倒，再利用障碍物来截住弹来弹去的冰块，这样向上推便可取梦袋，而向下推可取到 1—UP。

小关：16——单靠向上开路便可，注意一些方格中央有水的地方是不可以经过也不可以将障碍物升起的。

小关：17——先将左下的槌仔 SET 向右，再用冰块向下撞槌仔，利用两个槌仔，便可使冰块连贯右方的小岛。

这关的首脑是大鸡，他会投掷大冰块，而大冰块投掷至地上会变成小冰块，你用小冰块推他五下左右即可（注意，他

会不时地扑下来）。

第二关：水果王国

小关:1——这版十分简单,要躲开敌人炮台抛出的炸弹，将它推开既可（B钮）。

小关：2——只要利用冰和两边的弹簧填补小洞，便可轻易拿取梦袋。

小关：3——先向左推冰，令那三组冰不停左右移动，你沿路小心行便可，记住不要碰动最顶的齿轮。

小关：4——这版的敌人只有小丑，他会推球攻击，这些球只能用障碍物阻挡，不能将之结冰，取得3个梦袋便可！

小关：5——先将下方的缺口填补，然后在右面将障碍物升起，再将一块冰推向障碍物，然后将冰向障碍物一推，再立刻走开，当冰贯通上下后，取梦袋便可，若取1—UP便要小心齿轮会改变路线。

小关：6——这版有四对小鸡在外围，你要将两块冰不停循环的推，小心给撞倒，这版只要利用中央的冰块便十分容易取梦袋。

小关：7——只要用障碍物阻挡不停出来的炸弹人，并取梦袋即可！

小关：8——这版要利用中央的槌仔和左面的冰贯通，贯通左上十分容易，但贯通右上则要花点心思，先SET槌仔向上并离开，冰碰到槌仔后便可贯通右上！

小关：9——这版只要用水结成冰向上推便可，同时亦要小心齿轮。

小关：10——这版要先利用上面的弹簧令冰左右弹来弹去，然后站在左上，在冰刚接触弹簧时向下推，便可贯通左下。（注意：将冰推向紫色的尖石会将冰弄碎）。

小关：11——先在左上面结一块冰，将之推向右，跟着推向右，接着向下推，顺序向右、下、右、上、下右推便可贯通右方，而在最后的地方要用冰块阻挡炮台才取得梦袋。

小关：12——连用弹簧便可贯通右面。

小关：13——有点像 AREA3。

小关：14——先向上推便可贯穿左面，相反的推便可贯穿右面。

小关：15——这版不但要利用小鸡，而且要在左面和上面升起障碍物来截停小鸡所推出的冰块，才有希望贯通下方的小岛。

小关：16——先将从左数起的第二行那块冰向右推，然后向上、左、右推，最后向上推便可以了！

小关：17——先将右面的 SET 向左，然后用冰向槌仔一推，你立刻再走到右面，将冰块向右一推，拿取 3 个梦袋便可以了！

这关的首脑是小丑，他会抛球攻击，你要利用这些球当武器来推他，注意他会不时向下扑，及翻筋斗向下跳，小心给他撞倒，推倒他约六次。

第三关：糖果王国

小关：2——这版要将右面和左面的冰向上推，注意若其中一块冰不幸给弄碎，你便一定设法完成这版，所以推时要小心。跟着收回左上的障碍物，走到障碍物原先的位置向右推，小鸡便会为你开路，同样道理，若弄碎冰块你便无法过版只好自杀了（按 SEFECT 钮）。

小关：3——这版的新敌人——士兵，他手持盾牌，故要从侧面或后面攻击才可、此外若你自他的盾牌发结冰弹，结冰弹便会令你结冰，而使你不能动弹。

小关:4——这版有河单向你攻击,当你和他成一直线时,他便会把自己卷成一团滚过来,这版只要小心消灭河童,便可轻松去拿梦袋。

小关:5——这版只有一些流星的攻击,看准它们的走势,再小心拿取梦袋,注意尽量不要拿走四周的雪条,否则流星的轨道会因此而改变。

小关:6——先将槌仔 SET 向右,然后用冰向槌仔推便可贯通右面,用同样方法,冰块会在左面,然后再用冰向上推,跟着再把冰向左推便可连贯左面。

小关:8——这版要一面行,一面小心使用障碍物封着齿轮。

小关:9、10——只要好好适用几组弹簧便可,十分容易的!

小关:11——先用冰和障碍物阻挡两边炮台的弹,然后才往下去取梦袋。

小关:15——这版要一边不停走,一边用结冰弹射中央的小点,那中央的小鸡会为你不停开路。

第三关的首脑,灵童怪,利用他抛出的龟壳攻击他约七次便可!小心他会不时高速滚过来,而且有时时间会很长(右画面不停的滚)!

第四关:玩具王国

小关:4——有流星攻击,小心其走势,必要时利用障碍物阻挡它的前进。

小关:9——先将冰向上推,然后顺序向左、左、上推,立刻将左下的槌仔 SET 向左,再将冰向上,右推,立刻将右下的槌仔 SET 向上、下或右,那么冰反弹便可贯穿下方。

除了要完成地图上的版数外,你更要找寻 3 版隐藏版,在

地图的左上和右上均有一版，另外AREA10和11的中央也有一版，完成全部后便进入TOY城堡！

最后的首脑是雪人，会推雪球，你先要用结冰弹将雪球结冰，然后再用它来对付雪人，同时亦要小心他跳到高处时，会留下一个影，小心避开那影，否则他一跳下来你便会被压死，推倒他约8次便大告成功了。

本卡没有选版，难度比较高，但在不懈的游戏者面前，胜利的画面必会给你带来面目一新的享受。

不动明王传

故事梗概

故事说的是有一个企图支配天下的黑翁，把能使“三宝荒神”醒过来的珠宝及继承者有诃梨帝女血统的“小夜”夺走了。同样继承有不动明王血统的“阿修拉那达”，为了救出小夜及夺回宝物而勇敢地站了起来，用七只刀完成计划，同时按照不动明王传遗书所传授的咒术及武器，来阻止“三宝荒神”的死灰复燃。阿修拉在游戏者的不懈努力下，将会取回被偷的珠宝及拯救继承诃梨帝女血统的巫女“小夜”。胜利完成任务。

阿修拉达的自身能力

跑：挥动七支刀，并快速用刀向前跑，也可以回到左边方向。所以对于速度要能熟练的操纵。

跳跃：当场跳跃及斜面跳跃均可施展，但最后用斜面跳跃，一口气向前冲去，然而着地时必须注意。

爬树：爬上背景中的树及柱子，是画面上下不可缺少的技巧，必须先学会。

蹲下：可以躲开敌人的攻击，是一个重要的技巧，因为你的头上会不断有敌人的子弹飞过来。使用时，按＋键下端即可。

七支刀：这是主人公随身携带的武器，刚开始是短剑，后来逐渐变长，直至将分成4段的七支飞刀一一找出，组合成威力无比的神剑。

另在画面上有许多般若门，一定要进去看看，如果幸运地会见菩萨，即可得到一种宝物。

宝物介绍

主人公在行进或攻击时，若画面上有宝物出现，一定要取下储存起来，在必要时使用。

替身术：在被敌人射倒时，会代替你死亡，所以这是绝对不可缺少的宝物，必须要多加储存。

金孔雀：当掉落在破坏的桥下或洞穴及无底深坑时，金孔誉会立即来救助。此刻你可按＋字键将主人公带到任何地方。

般若门之匙：如果没有得到这种钥匙，就无法进入般若门，因为门非此钥匙开启不可。

火把：进入地狱世界，如果没有火把，很难分辨敌人的行动。

护身符：该宝物能保护你不被看不到的敌人攻击，而有利的冲破敌人的阻力。

加力宝：将敌人首领打倒后便会出现。一旦取得它，手中的武器威力会大大增强。

白玉：这是一开始就使用的标准装备武器，直到将第一个首领消灭为止。

红玉：这是首次可以得到的武器，它能够贯穿敌人。所以，即使在远方的敌人，也能轻易打倒。

雪玉：在画面 1——3 可以取得。这种武器用来对付画面 2——1 的敌人有特效。同时它能给敌人三倍的受伤程度。

火焰弹：会出现在 2——2 的画面。利用它对付 2——3 的敌人最佳，也能给敌人三倍的受伤程度。

雷电：可以在画面 3——1 画面，这种武器对付破军城的敌人，比一般武器的威力强三倍。

念珠：对于死后还魂的幽灵敌人，只有用此武器把他们击倒，又可以在画面 1——3 中发挥很大效果。

光玉：可以在画面 2——1 取得。它可以给洞窟中的敌人三倍以上的受伤程度，并将敌人打倒。

空气弹：可以使空气爆炸，借此打倒敌人。在画面 3——1 使用最理想。

念动波 1：它能贯穿敌人，给予敌人三倍以上的受伤程度。它的威力极强，会出现在画面 3——2。

念动波 2：这是在画面 3——3 最后能取得的武器，它能使敌人受伤程度高达五倍。所以，它可以说是最强劲的武器。

阿修罗术：攻击用宝物，可以朝八个方向发射。利用它对付由各方面偷袭的敌人非常有效。但这种武器只能在一定时间内使用。

飞翔脚：奔跑的速度可以加快。一旦取得后，在这个画面的时间内有效，同时跳跃的距离也能大提高。

神龙变化：获得此宝物后，会变身为巨大的龙将敌人打倒，这种武器非常有力，而且是无敌的。

风车斩：获得它后，如果一直按A，七支刀会像风车般的旋转，可以作攻击或防卫武器。

小人分身术：取得此宝物后，可以分身四个小人，中弹一次会减少一小人，请注意保护自己。

集丸：取得此宝物时，集丸会由画面的左方飞过来。它又可以在阿修拉那达的头上把敌人打倒，是主人公的好助手。

分身术：可以分成两个阿修拉那达向敌人发动攻击，分身时是处在无敌的状态。所以此时要尽量将敌人打倒，以便贮存的宝物更多。

分身影：取得它后，可变为无敌。开跑时影子会由后面跟上来，而且，可以留下数人的影子来移动。即使掉落在针山也不会受伤，这样可以放心地前进。

黄金佛：在游戏中将敌人打倒以后，有时会出现在画面的上方，如果取得这尊佛像，可以得到1000分，此时幸运会降临在你的身上。

浮游佛：如果能得到这个宝物，便可提高一度，同时可以奖励一个阿修拉那达，然而想取得这种宝物，必须和般若门中没有掌着宝物的菩萨见面，并坐在左边入口的上方，面向墙壁用力砍五下。

风神术：取得此宝物后，画面上会刮起，轰隆的龙卷风，以此将沿途的敌人吹倒，同时给大首领和二首领沉重的创伤。

飞翔术：取得此宝物时，在一定时间内可以在空中自由飞翔，利用它闯过高山峻岭，但要留神敌人的暗箭。否则将坠落而亡。

护身火术：一跳取得宝物，主人公的周围出现旋转的火球，避免敌人的攻击。

念缚术：在对付顽固的敌人时，取得此宝物时，所有的

敌人将束手挨打。

脱身术：你在般若门打得吃力时，如果拥有此宝物时，将会随着一道亮光而脱身而去。

雷神术：取得此宝物后，首先将敌人引进画面内，然后使用它。一道白光伴着雷鸣声，画面上的敌人纷纷倒地。此武器是对付首领不可缺少的东西。

排魔术：使用此宝物时，画面上在一定时间内不会出现敌人，因此，要抓紧时机通过危险地带。

极光术：此宝物能发射强烈的光线，使敌人受到严重伤害。如果你准确的击中首领，确实命中时，他会获得成功。

自我爆炸术：当你取得标有骷髅宝物时，即有了自我爆炸术。这种武器往往在难解脱的逆境中使用。自己粉身碎骨后，敌人将受到创伤，但损失一个阿修拉那达。随后，阿修拉那达的头部开始复活。

十三种小喽罗

骷髅犬：如果有固定的地方徘徊时，它会突然在画面上出现。至于这种敌人，即使打倒也不会有宝物出现。

土鬼：会从泥土中冒出来。一旦被抓住就丧失反抗能力，只有过一会儿才能解脱，因此最好利用手中的武器及时进入攻击。并尽快离去。

还魂精：因为这些敌人已经死亡了，所以没有念珠是无法将他们打倒。虽然，他们的行动迟缓，但一直对你进行纠缠。

伛偻鬼：他会蹦蹦跳跳的向你靠近，而且会向胸投掷短剑。所以，对付这种敌人要与它保持一段距离。

灯笼鬼：会在洞穴中到处徘徊，同时会用镰刀攻击你，是

一个凶恶的敌人，必须使光玉来对付它。

马佑拉：居住在冰崖中的冰雪使者，他会使用剑，而且眼睛会发射寒光，对付这种敌人的唯一宝物是——火焰弹。

阿拉罕：他会用跳踢的方式不断向你攻击，可谓是一个武林高手。你可以用七支刀来对付，但必须连续击中他两下才能打倒他。所以，最好武器是使用空气弹。

野太郎：会用弓箭向你攻击，他的动作相当敏捷，至于他射来的箭，可用七支刀加以隔开或躲开。

鼬鼠怪：它会时隐时现向你扑来，是眼睛不易察觉的敌人，假如你有护身符时，这种敌人就自动消灭。

饿鬼：它也是眼睛看不到的敌人，但是利用止观术可以在一定的时间内看到，所以你必须在最短时间内了解它的动作。

魍魉鬼：它是在黄泉图守护黑翁的敌人。在所有看不到的敌人当中，它的动作最复杂多变。

武士：他会拨刀攻击，他的动作单纯，所以必须了解他的动作规律。

般若门中的首领

熊彦：在画面 1 中的敌人均属熊彦。此时普通的武器是没有用的，最好是使用七支刀或单发宝物。此刻即使用白玉或红玉丝毫的影响也没有。

云水：位于画面 2 般若门中的便是云水，他会挥动木棒向你攻击过来。此刻，最好是蹲下来攻击对方，当对方受到创伤后，般若门内便变得漆黑。

鬼士：他会在画面 4 出现。只要对他连续攻击，就会变成漆黑的骷髅。

死人天狗：他会一面在空中飞翔，一面将武器投掷过来，会在画面中出现。

阿修罗：他是二首领中最顽固的角色，他的威力不亚于首领的力量，这个阿修罗动作显得非常迟缓，但你稍不留意，就会吃苦头。要消灭他，只有攻击他唯一的致命处——头部。

十三大首领

般若：他头生利角，散发披肩，身着白色紧束装，张着血盆大口，手持利剑向你攻击过来，尽快了解他的运动规律，寻找机会消灭他。成功可得 500 分。(画面 1——1)

魔僧兵：他着一身银灰色长袍，并遮头捂面只露一双恐怖的绿眼睛，手持一根长鞭威风凛凛地向你挑战。因为他的武器较长，不宜靠近他，此时你使用红玉就可在远距离击中他，成功可得 500 分。(画面 1——3)

妖魔大僧王：他身披一件红黄相间的大披风，头盖一顶硕大的僧侣帽，难识"庐山真面目"，能隐身又能还身，还身时会用手中的禅杖顶端发射光玉，这种光玉相当厉害。他隐身时往往只露出一根禅杖，他只有追踪禅杖来判断他的方位。他活动在凶王寺院内部。成功得 500 分。(画面 1——4)

火具士：他蓬头红衣，口吐火焰，手握长剑张牙舞扑的向你扑来。你可利用雪玉对付火焰。他徘徊于邪宴舞台上。成功得 1000 分。(画面 2——1)

鬼：他呲牙咧嘴长着一身长毛，宛如一头棕熊。他不断挥动木棒，而且口中吐出鼬鼠。此刻你必须戏到他的背后攻击他。他生活在广阔的洞窟中，成功得 1000 分。(画面 2——2)

雪女：她洁白婀娜的身段，她用一双贪婪的眼睛搜寻阿

修拉那达的身影，在冰雪的世界里，她会利用冰针与雪砖伤害你，可用火焰弹消灭她，因为火能化雪。当你来到冰牌坊时，雪女就会出现，成功得1000分。（画面2——3）

天狗：略（画面2——4）

武藏：他头顶斗笠，身裹棕衣，挥舞着一把寒光闪闪的剑。他的剑术快捷灵活，也能念动波。此刻，要用空气弹攻击他。他躲藏在无底洞的最内部，可以标着鸟形的墙壁处发现他。成功可得1500分。（画面3——1）

武士：他身龟甲，手握大刀，不可一世的站立在骷髅推上。要消灭他，首先要用雷电贯穿他的龟甲，并选择使用念缚术和雷神术，这样，就可以给他致命打击。成功可得1500分。（画面3——2）

妖魔大将军：他一身金黄色龟甲，手执宝剑站立破军城门上，等待阿修拉那达的到来。由于他功夫精深，又会口吐火球，是个十分厉害的首领。你手中的武器一定要击中他的头部，否则，制服不了他。成功可得1500分。（画面3——3）

红姥姥：她白颜红装，飞舞着向你舞袭来。她另二个招术是：阻挡波和波动急波。前者是防身的，后者是攻击用的。你可使用连续发射念动波来打倒她。她藏身处是破军城屋顶上。成功可得1500分。（画面3——4）

黑翁：身穿青衣面带奸笑，安居在黄泉国，他的武器是扇子与波动念波。他是全部游戏节目最大强敌。要消灭他，可以利用七支刀将扇子打在地上，然后躲过波动念波，设法消灭他。成功可得2000分。（画面4）

攻关技法

竹林（1——1）：在这个画面上有了处般若门。另有断桥、洞穴和陷阱，除了从竹林通过外，还要掌握跳跃前进的方法，至于何种方法由自己决定。本关首领：般若。

比督山杉材（1——2）：在这一关前进时，要格外留心针山地带，若失脚将会受到创伤。如果你有替身术就不会受伤。本关首领：魔僧兵。

墓地（1——3）：这个画面遍地坟墓，令人生畏。此地有许多机关，如你不熟悉地形，一直朝右方奔跑时，永远跑不出这个游涡型地域，其背景永恒不变。要走出迷宫，须冲破阻力，拼命朝上爬，一级一级的往上攀登。这个地方有三处般若门，当发现门时一定要进去取宝物，否则难以战胜首领。如果没有取到宝物，就用上一关的宝物对付它。要想找到首领，必须攀到楼梯的末端。本关首领：仁王。

凶王寺院（1——4）：进入本寺院后，尽量由上面通过前进。因为下面属于连绵的针山地带，所以还须高超技巧才能通过危险区域。由于这里针山太密，要以小幅度的跳跃前进，同时也要注意敌人的偷袭。这一关虽然会发现被黑翁劫去的珠宝，但只能眼看着被兀鹰抢走。预示着追回珠宝的战斗已拉开序幕。此外，这一关有一尊巨大的佛像，要留意从佛像附近的敌人。将此关首领打倒后，可提高七支刀的威力。本关首领：妖魔大僧王。

火焰山（2——1）：这个画面燃烧着火焰，流淌着岩浆。要通过这一地带，千万别掉进岩浆里，并防备前后偷袭的敌人。本关首领：火具士。

钟乳洞（2——3）：这里虽然是宁静的冰天雪地，但洁白

的世界也充满着邪恶。原来这里的桥是坏桥。这里的洞是杀人坑。尤其是充满杀机的女恶魔王正等着阿修拉那达。本关首领：雪女。

天狗塔（2——4）：这个画面是塔的内部。如果顺利到达塔楼顶端消灭首领，就要从右往左，一边打倒敌人，一边由楼梯跑上去，跑到最顶端，当你把首领打倒后，七去刀的威力又增加一等。（即七支刀变长一节）本关首领：天狗。

无底沼泽（3——1）：这个画面是无底的沼泽，如果不小心掉入沼泽就没命了，所通过这一地区，最好是用飞翔术一口气飞过去，另外还要利用止观术，否则会遭隐身敌人的袭击。若遇首领用空气弹也他较量。本关首领：武藏。

破军城城壁（3——2）：这里首领们的城堡，其城壁全部是用骷髅筑成，给人阴森恐怖感。此刻，你利用飞翔术往上飞，飞行中要躲开敌人的攻击。当来到巨大骷髅前时，首领便出现了，这时要留心首领刀尖发出的光玉。本关首领：武士。

破军城石恒（3——3）：这个画面的石恒上没有陷阱和洞穴，敌人频频出现，危险地带好好像无止境的出现在你眼前。要根据情况选择宝物，便是关键所在。前进路线是：从城墙往上爬后，便由石塔上朝入口跑过去。门前站着首领挡路，要打倒他可进入城内。本关首领：妖魔大将军。

破军城内部（3——4）：这是一座非常广阔的楼阁，进入此楼后，一直朝最高楼层爬，千万不可犹豫徘徊。上到顶端的小房，就到了首领们的寓所。如果占胜寓所中的首领，你的七支刀便达到它的最好形态和威力。本关首领：红姥姥。

黄泉国（4）：这是最后一个画面，这里有燃烧的军械，无底的沼泽，挂着龙头化石，所有小喽罗，二首领，大首领和

总头目黑翁就盘据于此。因此要作最后的拼搏，首先到般若门取得宝物，然后靠自己的技巧取胜。最后的决战不惜生命，尽量使出所有剩下的宝物。此刻，趁黑翁举起双手时攻击最有效，同时要防备对方受创伤时移动消失。消灭黑翁后，阿修拉那达的七去宝刀向“三宝荒神”投过去恶魔的复活终于毁灭了。

尾声：被囚禁的小夜终于出现在阿修拉那达的面前。二人快乐的携手向比教山的明王堂奔去……

综合评价

此节目险像环生，扣人心弦，自始至终表现了阿修拉那达的凛然正气和高超的武技，是一个不可多得的游戏节目。

燃烧战车

故事梗概

南部非洲腹地，格鲁兹巴石以北二百公里。那里有一个“外部天国”。

80年代后半期，由一个被称为英雄狂人的士兵产生了这个武装要塞国……

现在，这个“外部天国”发生了什么事呢？据说它们开发了一种要重新改变世界战争史的恐怖的杀人武器。

为了收集这种武器的情报，派遣了“狐狸猎狗”部队的一个人——灰色猎狗。但是，几天后，“金属爆破”的联络讯号还是中断了。

灰色猎狗的失踪，恰恰证明了“最终武器”的传说是真

的。于是，再次给“狐狸猎狗”部队下达了命令。

这次前往的是刚加入“狐狸猎狗”部队的美国兵——苏里特史尼克（固体蛇），他的任务是追查灰色猎狗的下落，侦察“金属爆破”的具实情况并将其破坏。

苏里特史尼克带着步话机，第一次独身前往战场。据说：“外部天国”集中了世界各国的优秀的雇佣兵。结果怎么样？史尼克能完成任务吗？

步话机里传出了“狐狸猎狗”部队总指挥官，大头目的声音：“史尼克，这不是训练，这是真正的战争，祝你好运……”。

他的耳边仿佛响起了枪声。

这是一个以“破坏最凶杀人武器金属爆破”为目的的战术实际演练的冒险游戏。要想完成任务，必须靠装备情报、而情报必须借助于俘虏和无线电收发报机才能搞到。

敌人的要塞区域都设置了哨兵和各种警戒网。

你要在不被敌人发现情况下前进。

用电梯移动大楼内的地板。要打开室内的门，须有开门的卡片。

一旦被哨兵或警戒网发现，就转变发现形式，敌人便开始攻击。

要想得到一定数量的俘虏，须升等级。等级一上升，最大生命力也就增加，并进一步增加有个数限制的武器和装备品。如果杀掉了俘虏等级就下降。

A **键**——用武器品目进行攻击时使用。

B **键**——拳击时使用。

开始键——游戏开始时使用。在游戏过程中一按就停止。

选择键——在字幕画面上一按，立即从开始画面开始，但

要选择连续画面。在游戏过程中一按就出现指令方式。

控制键——使演员上下左右移动。乘电梯时也一样。

游戏人物

苏里特·史尼克——密码名称苏里特·史尼范（固体蛇），刚加入“狐狸猎狗”部队的新美国兵。第一次接受任务投入战斗。

画面说明

①**生命**——为零时就为出界。每升格一次，麦克斯便跟着增加。

②**等级**——演员的等级，用星数表示。
最高为★★★★。

③**呼叫**——外部跟演员报话机联络时“呼叫”信号星点灭（一闪一闪）状。

④**武器**——表示演员的使用的武器。

⑤**弹数**——表示使用过程中的武器弹数。

⑥**装备**——表示你所带的装备品。

选择画面

一按选择键，画面就显示出指令方式。

用控制键移动游标，选择方式，用A键控制各自的方式画面。

武器选择画面

对于缴获（到手）的武器，用控制键移动游标进行选择。

通过选择键，等回到游戏画面后使用选择了武器。

装备选择画面

用与选择武器相同的方法选择装备。

但是，在使用一部分装备时，也有不按 A 键就无效的。

无线电发报机是维持游戏进行的装备。通过指令方式选择发报机。一按 A 键，发报机就能进入画面，一按选择键，就回到游戏画面。

调节频数请通过左右移动控制键进行。

①发报

呼叫对方时使用。但必须符合当时的频数。否则无论怎样发射，也不能发射到对方，符合频数后，用控制键▲发射。

发射时按发射指示灯，“我是固体蛇，请回答”，如果对方听到呼叫，联络内容将返回。

（有时对方不在，即使上面数正确，也不会有回音）

②收报

只限于对方接收，只要频数正确，便会收到联络内容。

③呼叫

对方呼叫时，游戏画面内的呼叫信号和呼叫声会告诉。

这时，只要进入收发报方式，联络内容便自动出现。没有必要按接收方式调频。

武器

开始，演员没带任何武器，请从敌人要塞处夺取。

寻取前，拳击是唯一的攻击手段。赏可任意选择使用 7 种武器中的一种武器。

手枪：（子弹 M92F）　　　　辅助机关枪：

小手枪。一次连发、可装消音器。

半自动SMG。可自动发射可装消音器。

碟靶式发射器：

可发射碟靶弹。

塑料炸弹：

调节后可定时爆炸。

火箭发射器可发射火箭弹

遥控导弹：

可通过控制键自由使用，操作中演员不能移动。

消音器：

可装在手枪、机关机上。能消出枪声。

地雷：

演员可调节，1个画面可调节3个。

装备

防弹背心：

可将敌人子弹的袭击（损害）减轻一半。

防爆衣：

能经受暴风、大风的处理炸弹时的保护服装。

手电筒：

地道照明用。

红外线风镜：

清楚红外线传感器的位置。

瓦斯面具： 在瓦斯地带戴上它，不会有危险。	地雷探测器： 能弄清地雷位置
天线： 即使在敌人的干扰波地区也能联络。	放大镜： 可上下左右看，室内不能使用。
指南针： 有了它，可横跨沙漠。	氧气弹： 如在水中使用，不会有生命危险。
铁头：棒 用铁头棒找拨隐避的门。	解药： 即使中了蝎毒也不会有生命危险。
配量： 救急用粮　制服（军服） 一个一块、可抢救生命。	剪去 1～8 就可打开
攻击兵： 一旦发现演员便立即一边射击一边冲过来的普通兵。	蝎： 平常慢吞吞地、一旦接近后便突然进攻，一次被咬就将减短生命。

犬： 对于放养的犬。开始是睡着，一旦睁眼便扑过来。	控制高压电并关的男人比哨兵凶狠，一旦发现情况便跑去按高压电流开关。
睡觉的兵： 人头至尾都在睡。	哨兵： 按规定方向巡逻，一经发现，便攻击。

游戏技法

选好“结尾”后，就变成收发报方式（发报机画面）的画面。显示指令记下这个指令，在超过游戏时间的状态下，仍可再次玩游戏。

在字幕画面上选择“继续”后，就变成指令输入画面。

从面，将前面记录下的指令输入。

等游标与想用＋键打入的文字相符时，用A键打入。

选择多种武器

先选PASS　WORD（密码）功能，然后用方向键移动字母A钮确定字母输入密码。初级：333MN在FGGOP　OKO-KI　MUMMZ；中级：5NNZY　JZZSG　UOOOU　UPRSP　UNU—ZQ；高级（全中武器）：OUZZZ　GZZZC　4OOOU　UYRYX　NZZZT。

飞天魂斗罗
（最后的使命）

故事梗概

这是任天堂公司在1990年6月下旬推出的一本新卡。

描写的是在并不遥远的未来——公元×××年的一个故事。

由于世界上的两个超级大国不断进行军备竞赛，为谋求军事扩张，他们不择手段相互竞争。很快，他们便将竞争之手伸到宇宙边际。地球上的自然资源频临枯竭，气候趋于温暖化，陆地也逐渐沙漠化了，地球遭受破坏已近在眼前，人们已不能再过着丰衣足食的生活，如此下去，地球必将被人类自身的唯己主义所毁灭。

就在此时，企图霸占地球，毁灭人类的外星人飞到了地球。他们用特殊的放射线破坏了臭氧层，使人们不堪忍受这恶劣的自然环境，这是对人类的警告与挑战。

不久，外星人便在地球与联接自己母舰（基地）的卫星轨道上的要塞处设置了一部可抵达遥远天空的巨大"电梯"，被称为"星形管道"。他们又在即要到达的地方建成了地球上的基地——阿特兰提斯。（在人类文化中相传阿特兰提斯是大西洋上的一个乐土，公元前9500年，因爱神的咒罚而沉没于大西洋底。）外星人终于以特兰提斯这个巨大的"战舰"为基地，向人类开始了全面攻击。

在强大的力量面前，士兵们不断地倒下……人类难道就

没有生存的希望了吗？希望的灯火似乎很微弱。然而，从轻度污染的沙漠上却神奇般的呈现了两名超能力士兵的英姿。他们就是两大国家秘密协作制成的谢尔盖和雷德里克。

谢尔盖出身于过去称霸欧亚大陆的某军事大国，结实肉体象征着他精神的强大，他的年龄不详；弗雷德里克是多人种的混血儿，具有各种才能，是超一流超能力的汉子。

现在，他们为拯救灭亡下去的地球而启程去迎战外星人了……

操作方法

在游戏机电源关闭的状态下，平直插下盒卡，打开电源，电视画面出现“FINALMISSION”（最后的使命），接着就开始示范画面，想游戏时按START键返回字幕画面，再选择形式1PLAY，（一个游戏）或2PLAY（二人同时游戏），接着再按START键，游戏开始。当游戏因选手死亡结束时，画面显示CINTINUE（继续游戏）END（结束，从头开始）二种文字请你选择。

此外，在这本游戏卡中，无论何时选手都有两个“任选”，这个任选功能可以按选手进攻的方向，给予包括死角部分的攻击力加强。操作方法是用A键决定或解除任选。用“＋”字钮（左右）来调节任选的角度。

同“魂斗罗”第Ⅰ、.Ⅱ代一样，在游戏中可获得种武器。

S——速度。可提到最高3级速度。

L——激光。是可贯穿建筑物的武器。

W——大范围发射。能干掉大范围的敌人。

B——炸弹。是具有大烟雾的炸弹。

本卡共有五大关，分别在五个不同的场影中进行游战。第

一景物——“废墟之街”；第二景物——“地下基地”；第三景物——“阿特兰提斯”；第四景物——“电梯”；第五景物——“敌方要塞”。

战斗画面的激烈与音响效果的紧张必将给你带来难以名状的刺激与享受。

版面介绍

第一关：玩者先向右移动，而地面上有炮台和机械草蜢的攻击，机械草蜢会向斜上发球，但幸好火球可以用子弹来消减，所以并不算太难应付，到接近机械草蜢时，它会跳起，故必须要避开。在开始不久，下方会出现一颗转动的东西（不会移动的），若撞到它会受伤，但若你射毁它便有 LITEM（LASER）出现。不久之后，一巡逻机会从后而出，小心它的尾部会发追踪弹，用你的炮消减追踪飞弹！一会儿后，画面变成纵卷动（向上），要小心靠着右面建筑物的炮台和死光炮，当你和死光炮台在同一水平时，它的记号灯便会由蓝色变成红色，并立刻用死光攻击你；另外也有机械人的发弹攻击，然后，画面又变成横卷动，小心战机和机械草蜢的攻击，其后画面又向下卷动，你要将 OPTION 固定向左，以便攻击靠着左面建筑物的敌人。不久画面又向右卷动，再过一会画面又要向下卷动，图中左面有很多死光炮台，且不断有其他敌人从四方八面攻击，故你须尽快消灭炮台。一会儿后，画面又变回横卷动，很快便到首脑处。首脑名叫 OPGE—ROLLER，是一座巨型的炮台车，它的下面有四个炮口，先会放出四个球状物，然后四个球状物会爆开，每个爆成 2—WAY 子弹（若你把炮台射毁，炮口又会如最初般放出球状物），而中央的炮台会不时发死光，炮台的绿色圆形地方便是其弱点所在，

只要空档时射中央炮台的弱点便可！

第二关：这版是工厂地带，这版最危险的敌人是有四个关节的机械虫，他们会不时从上或下伸出来，这些机械虫亦分为两类，第一类机械虫的四个关节会贴在一起向你发炮和摆动关节攻击，但攻击范围不大，而另一头则会伸长，虽不会发弹，但攻击范围大，较为危险。机械虫的弱点都是在头部，击倒它们后各关节会瓦解而弹开，这时要极小心，否则会碰到关节而受伤。这版的敌人除机械虫外，还有机械人、炮台、死光炮台、小战机、巡逻机，由于这版是纯向右卷动，故你最好将OPTION 固定前(右)，当然后面也有敌人出现，但次数较小，故主要要对付从右而出现的敌人，而这版用(BOMB)或(LASEP)较为方便。首脑是一条大型环形蛇(CROSS—SNAKER)，它会从6个通道的其中一个出来，在画面绕圈和发追踪弹，然后又从其中一通道离开，它会如此的重覆攻击，你只要攻击其弱点——头部及小心避它，不久便可消灭它。

第三关：这版分为两部分，第一部分有炮台、战机和死光炮台攻击，另外也有一群战机从一些舱口走出来，须立即把舱口破坏，以减低危险。画面不久向上纵卷动，跟着又向右卷动，不一会BGM 改变，而第二部分亦开始了。这部分是巨型战船(ATLANTIS)，它有很多激光炮台，会定时发出激光的，最好尽快把炮台射毁，及将OPTION 固定向右。画面向上卷动了一会又向右卷动，小心一些巨型炮台，这些炮台有一大炮口和两个追踪炮台，当然大炮口会发巨型激光而追踪炮台会发追踪弹，你只要将大炮口射毁，炮台便会自动消减。经过两组巨型炮台后，画面又上卷动，在此时要小心激光炮台，跟着画面又向右卷动，再经过一组巨型炮台后，画

面又向上卷动，小心频密的激光炮和舱口的攻击。一直上到顶会有中首脑出现，中首脑是巨型戏船的控制室，上下分别有两支激光炮台，其弱点在中央，会发5—WAY火弹的，其下也有舱口。在对付其弱点前应消灭上、下之追踪炮台和弱点下的舱口，然后才对付弱点，同时亦要小心很难被消灭的激光炮台和从上而下的战机。当中首脑的控制室被毁后，其所有炮台都会自毁，而画面亦变回横卷动，不久画面向下卷动，你最好将OPITON固定向左，以便对付死当炮台和追踪炮台，途中亦要小心从上、下出来的战机。很快画面又向右卷动，你立刻将OPTION固定向右，经过一组巨型炮台和大量炮台后，画面又向下卷动，你又将OPTION固定向左。首脑登场了，它是巨型战船的喷射部分，喷射器后面有火箭炮不停射出，而它的弱点是四个喷射器，会轮流喷出火焰的，一开始先射毁最底的喷射器，然后小心火焰和火箭炮，其后再将其除三个战射器逐一消灭！

第四关：这版开始是横卷动，小心死光炮台和战机，不久画面向上卷动，并且越来越快，BGM改变了，画面高速卷动时，敌人有会发弹的圆形细胞及会追踪的战机等。途中的太空拉圾堆向一方。不久要小心靠在右边（或左边）的炮台，它会向左（或右）发一次高速子弹，最好在它一出现时便将之消灭，它便没有机会发弹了。中首脑出现了，它是一燃烧战机，会轮流向上左下右发火焰炮，并不停移动，你须注意其火焰炮，你要不停移动并向它攻击便可！跟着除了出现先前出过的敌人外，也会有红色炮台出现，它会发圆形细胞，而圆形细胞又会发弹，一定要将其根源一红色炮台消灭才可前进！跟着画面是几组隐形战机的攻击，它们先会绕着你出现，然后聚合一起，若你不能及时打开一条路摆脱它的包围，便

一定会受伤。经过一组战机、圆形细胞和隐形战机的攻击后，画面是左、右两边红色炮台的攻击，将其消灭后，不久便有两个首脑出现，今后真的靠反应了！将大首脑消灭后，之后是战机、圆细胞、隐形战机和炮台的疯狂攻击，不久画面卷动减慢，BGM 改变了。出了太空后，敌人仍是圆形细胞和战机，画面很快向右卷动，进入太空基地，先会有两大死光炮台，它们会不停发死光，但十分易避，只要在死光与死光之间避过，然后不停向两个大死光台开炮便可！两个大死光台被消灭后，画面继续向右卷动，不久便到首脑处。首脑叫 GUARD—FIRE，分两部分，第一部分有两个会发圆形炮的死光台，分别处于画面上和下，而中央会发三连激光的高科技炮台，先将上下死光射毁，才慢慢对付中央的高科技炮台。当高科技炮台被消灭后便到第二部分，若上下的死光台已被毁坏，它便会不停放出战机攻击，但幸好战机可以用炮弹来消灭，故不成问题，而其中央的弱点会放出子弹弱点会放出子弹球，子弹球在适当位置爆开成 5—WAY，须边避其 5—WAY 的同时，亦要避战机的攻击！

第五关：这是最后的一版，除了以前出现过的小战机、炮台、追踪炮台、死光炮台和巡逻机外，还有这版最厉害的反射激光炮台。反射激光炮台所射出的激光，碰到墙壁便会反射，故十分容易被击中，而且你用任何方法也不能把其消减，就算反身炮台在画面消失，反射激光仍会定时射出，故笔者建议各位若真的受不了时可连续按 START 钮，以确定反射激光的走势并找位置来避。另外这版有一些新敌人，如波波炮台，会不停走和疯狂抛出波波，它一出现就须消灭之，否则后患无穷，而火箭炮战机会向前（或后）放火箭炮（每次上、下两支），离开它的攻击范围使可以了！跟着会有密蜂战

机从左（或右）驶出，放出三个圆形东西，此东西会旋转攻击，除此之外有些会作伸缩攻击。不久画面向上卷动，有很多波波炮台和反射炮台攻击，游戏开始进入超高难度了。不久画面向右移动，新敌人雷射出现，它会向左发红色圆形激光，只要在它射弹后攻击便可！不久画面又向上卷动，大量波波炮台出现，要速战速决，绝不能猜疑。画面继续向右卷动，敌人仍是十分厉害，最后经过两条伸缩柱后便到总首脑处。总首脑名叫SHI—VAI，它会用上下的眼轮流发5—WAY激光弹，跟着中央头部的口会向左狂发弹，一会儿后上下的眼又再发5—WAY激光弹，循环不息的攻击。你要攻击它的头部在它向前狂发弹时要离开中央，小心避开5—WAY激光，再重复便可！

龙　　魂

故事梗概

老英雄阿布鲁创立了米独嘎鲁德王国。他的一对双生子女——立依斯和依丽丝在和平环境中茁壮成长。但是魔鬼喀鲁达将魔爪伸进了米独嘎鲁德王国。喀鲁达为了举行黑暗世界的复兴仪式所需要的活祭品，夺去了依丽丝。

在这本游戏卡中，消灭喀鲁达，救出妹妹是主人公立依斯的使命。立依斯从太神处借到剑的神力，变化成龙的姿态，迎战敌人。龙的武器是对空用与对地用的两种火，用这两种火来消灭敌人。在途中，破坏地上的蛋、消灭忽闪忽亮发出黑色光的敌人就会出现项目，拿到项目后可使龙的能力变化。

攻关技法

基本项目有：

绿色项目：取得从地面绿色蛋中出现的绿色项目，龙的头就会增加一个，头的数目最多为三个。

红色项目：取得从红色蛋中出现的红色项目，对空用火的威力增加到最强状态，可按B键连续射击（黄龙开始起便能连续）。

特别项目：消灭敌阵中不断发白光的东西可出现各种不同的特定项目。

增加速度：龙的移动速度增加到二阶段。

宽度加大：得到这个项目，对空用火的射击宽度增大至三弹头。

增加威力：能够吐出最强威力的火焰。

缩小：龙变小。如果得到绿色项目才能恢复原来的大小，请注意！

小的选择：是小龙的强力型，能左右无敌分身，得到绿色项后分身消失。

翅膀的力量：在一定时间内，被敌击中无妨。

火龙：最强力效果，一定时间后效果消失。

大地震：在一定时间应用地面后效果消失。

分数：可得到5000分时奖励分数。

幸运：幸运项目。增加一条龙。

力量下降：危险！如果取得，力量减弱。

除以上的项目外，还有复合项目与救助项目，这是一次便可得到2～3种增加力量的项目。复合项目产生于通常发白光的敌人，救助项目隐藏于地下，用对地火寻找。

这本游戏有两种游戏方式，为蓝色龙与金黄龙，金黄龙游戏的区域少（只有五区域），在开始时即可以连续射击，操作相对较容易些。至于选择哪一种游戏方式，则需要在一开始同远古的查韦鲁对抗后，根据胜负来决定。接通电源按启动键，蓝色龙潜入查韦鲁魔宫的场面就开始了，在这里如果漂亮地击败拿着一根横棍的查韦鲁，就进入蓝龙游戏的方式，反之则进入黄龙游戏的方式。与查韦鲁的对抗一结束，屏幕出现字幕画面，按一下START键，真正的战斗开始了。

领域介绍

这本卡共有九个区域（黄龙五区域），每区域在开始均有字幕表示区域的名称和龙剩下的数目（REST），在每区域的最后都有一个强大的头目，打败这个首领之后便进入下一区域。

区域一：古生代，是巨大的恐龙生活的太古世界，恐龙头目不断喷出火焰。

区域二：火山，流溢着灼热熔岩的大地，注意火山喷出的岩浆。

区域三：密林，原始植物茂盛的森林，最困难的是对付巨大的昆虫群。

区域四：墓地，在不毛之地大沙漠，荒凉的魔鬼墓地接连……首脑是骷髅怪龙。

区域五：洞窟。这是有魔性的蜘蛛的洞穴，难点是左右两道会摇动的墙壁与地上突然出现的金字塔。首脑是超级毒蜘蛛。

区域六：冰河，被冰封冻的世界，要击破厚冰层，打开活路。这又是非常高速的一版，若没有取到加速项目，将很

难地过关，同时这里还有减速物品出现，如不小心取到，后果更惨。

区域七：深海，进入这一关，背景音乐是相当吸引人的。前半部敌人的游击不很激烈，后半部敌人也不算多，但却要同那些古怪的海鱼搏斗，头目是名叫斯连比鲁的怪鱼。

区域八：暗黑，这是被包围的世界一黑一亮令游戏者的精神加倍紧张，黑暗中一不小心就会被敌人撞着，应随时发放对空火，首脑是长知晰蜴龙。

区域九：魔宫，这是喀鲁达的邪城，亦是最后一版。区域很长，有许多陷阱，分叉路也很多，首脑有三个头的喷火，要小心。

恶魔城传说
（恶魔城第三集）

继第一集“恶魔城”，第二集“咒之封印”之后，第三集“恶魔城传说”以更加完美细腻的表现方式与广大游戏爱好者见面。第一集的纯动作游戏中，主角西蒙，从城门进入，不断前进分别与八个首脑决斗，直至把吸血鬼打倒为止。而第二集的主角西蒙，则可以自由到任何地方，每到一个地方便可以遇到许多人，而第个人都可能是过关的主要人物。游戏时需要四处收集宝物及鞭，而鞭则需要金钱购买，时间上亦有日夜之分。白天城中的人都会四处走动，要交易应在白天进行。恶魔在晚间出击，攻击力方面也要靠经验来强化（按START 启动健从状态栏中选择武器）。

故事梗概

本集说的是欧洲中世纪的黑暗时代，出现了一个恐怖的魔王，他不断从魔界召来魔鬼，个图称霸整个欧洲。一向过着与世俗隔离生活的西蒙，其家族拥用神奇的力量。其一天，来了一位天神，命西蒙去征服恶魔的首脑。西蒙带着他的神鞭到教堂中祈祷。突然间，十字架闪闪发光，催促西蒙立即出发。在此次之中将会得到五种特别武器（与第一集“恶魔城”相同）。

这本卡的特色是，刚游戏时，只有一个作战。当把某些敌手打倒后，会出现一个红珠。西蒙取到红珠，被打倒的敌手便会和西蒙对话。原来，这些人被魔王施了魔法，经过与西蒙对话。其邪恶之心改变过来，其魔法咒语被解除，他们会同西蒙结成战友，协同战斗。新觉醒的人代替原来的伙伴。

西蒙最早到遇到的战友的“僧侣”，她是东方教会的导师僧，除手持一支魔杖之外，更有魔法帮助。使用的魔法共有四种：①魔法箭，功能与西蒙的十字架一样；②光之弹，是三粒光珠一起围着敌人作攻击或防御；③火焰弹，用火焰来攻击敌人的魔弹；④冰冻器，可以把敌人冻结一段时间，不能作任何活动。

“驼侠”，最初被咒语控制，成为魔王的手下，在途中阻挠西蒙，但最后成了西蒙的战友，是一个很得力的助手，他的绝技是能紧贴在墙壁或天花板上用刀来攻击。

“狮面兽人”曾是魔王的手下，后来改邪归正。他的武器是火焰球，攻击力十分强。此外，还有变身的魔法，当他变身后会更加疯狂，大部分敌人都不是他的对手。

走入恶魔城的路程分成九段（九版），可以寻找捷径。西

蒙从教堂出发，打败头版的首脑后，画面上便会出现恶魔城的全景图，其中有才条路让你选择（方向键上、下），向下要经过“绿色的遗迹”，向上则要经过“钟楼”。

在“钟楼”有很多转动的齿轮，下面是深穴，要巧妙利用齿轮的转动跳跃前进。“驼侠”是这里的守敌，最终变成了西蒙的战友。“钟楼”崩陷时，按一下SELECT键（选择键），西蒙可变成驼侠。由于驼侠拥用敏捷的身手，很适合在深穴的地方活动、跳跃，贴在天花板上向前移动，避开很多敌人。

离开“钟楼”向下走，才能正式进入魔城的城堡。画面上出现恶魔城的远景，字幕介绍这座城市的历史，恶魔城的内部线路图也历历在目。

按路线图分为：

A、**阴深的森林**。

B、**“雾之世界”**。在森林中选择向上的路便可到达这里，这里其实是一条捷径。

C、**“幽灵船”**。

D、**“绿色遗迹”**。头版过关后，选择“下”便会来到这里。

E、**“火焰洞”**。

F、**“水中都市”**。从E开始选择“下”便会来到这里。

G、**“艰难地段”**。完成E版后，若选择“上”就到达这里。这一版有三个背景，也是最复杂的路线，版图最长。

无论哪条路线都将与魔王进行决斗，这是最终目标。然而，就在进入恶魔城的路途中，你会体验到的紧张气氛和游戏技巧的发挥，以及手、眼、脑相互配合所得到的锻炼，才真正是这本卡的精华所在。

卡诺夫

故事梗概

这是一个神话故事。金波罗夫·卡诺斯基出身在克里米亚酷的一个农家，从小就聪明过人，是村里公认的大力士，他死后成了神的仆人。一天恶魔亚拉卡泰侵入了四面山海环绕的克里米亚地区，人们虽然拼命抵抗，仍无法阻挡亚拉卡泰的暴行。为了打倒恶魔，解救乡亲，卡诺夫受众神的派遣，回到人间……

攻关要领

1. 要充分利用放在版面各处的宝物和用具，增强战斗力，战胜恶魔。各种宝物、用具用途简介如下：

（1）**跳鞋**：可使主角跳跃能力增加2倍。

（2）**楼梯**：是十分方便的工具，但使用后要记得收回，以便再用。

（3）**回旋镖**：攻击力比子弹强8倍，掷出后会回旋回来，要及时收回下次再用。

（4）**八角神雷**：可一下消灭画面上的敌人。

（5）**眼镜**：可用于发现隐藏在宝物，但时间有限，而且只能在某些特定的地方使用。

（6）**潜水衣**：可利用它在水中快速移动。

（7）**翅膀**：可利用它在某些必要场所飞翔。

（8）**盾牌**：可利用它抵御敌人5次攻击。

（9）K牌：只要收集50张K牌，就会奖励1个人，这对

最后的胜利关系很大。

(10) **炸弹**：可破坏障碍物开辟前进道路，也可击毁敌人。

(11) **大力丸**：可增加体力和战斗力。

2. 在通过每一关后，卡诺夫都会回到天上，接受白衣神的攻关启示，内容十分重要。启未以日文显示，大意如下：

(1) **第一关**：

"……总算通过第一难关了。"

"进入前面的建筑物后，就要注意人面像，绝对不可冒然前行。"

(2) **第二关**：

"还不能安心，前面还有更顽强的敌人在等你呢！"

"恐龙的弱点是头部。不管你怎么样地攻击其它的部位，都难以获胜。"

(3) **第三关**：

"亚拉卡泰的真面目，目前谁也不清楚。如果说有人可以看到他的真面目，那个人就是人。"

"如不具有很多的作战经验，想要通过冰山地区，将是一场艰辛之战！"

(4) **第四关**：

"既然已前进到此就不能后退。"

"你可能通过前面的黑海吗？"

"我想你该备有潜水面具了吧！"

(5) **第五关**：

"据说亚拉卡泰居住在克里米亚国的国境上，趁现在好好地保养翅膀。"

"前面虽然竖立高塔，但不要勉强攀登。"

(6) **第六关**：

“如因畏惧而逃跑，防身盾也帮不了你，一定要沉着应敌。”

“这一关虽然艰难，但不要畏惧，要储备足够的八角神雷，还要有盾牌。”

（7）**第七关：**

“前面已告诉你，以后必须在空中飞行。”

“如果过于到处徘徊，便会往下坠落。”

（8）**第八关：**

“我的帮助到此为止，以后的战斗全凭你的经验了。”

“亚拉卡泰住在最深最高的地方，出发吧！”

操作方法

1. 用左、右键控制卡诺夫在地面左右移动及选择宝物。

2. 用方向键控制卡诺夫在空中或水中上、下、左、右移动。

3. 用上、下键控制卡诺夫攀登楼梯、树等。按下键可让卡诺夫蹲下和收回楼梯。

4. 按 A 键可让卡诺夫跳跃。

5. 可用 B 键发射火球，这是卡诺夫的主武器。

6. 可用选择键调用宝物，用具。

版画介绍（本卡共 9 关）

第一关——街道（限在 250 秒内通过）

这一关难度不大，很容易通过。你有充分的时间练习使用各种宝物用具。在这一关中，可取到的宝物有跳鞋、大力丸、梯子、炸弹、眼镜、回旋镖。请记忆住，用完楼梯要及时收回。卡诺夫吃了大力丸后会增强体力和战斗力，所以千

万不可漏吃大力丸。在一关的中部有一座桥，上桥前可先到桥下取宝物，这里藏有一副眼镜，只要在桥下某处多跳几下，它就会出现。过桥后，如已取到眼镜，请不要急于前行，回头往桥下走去，当你见到画面下方宝贝揭示栏中的眼镜闪烁时，按选择键调出眼镜，即可见到5个暗藏的宝物，请勿漏掉它们。这一关的首领是一只水枪怪。战胜它的方法有两种：一是登上楼梯射击，一是蹲在地上射击。

第二关——古代遗迹（限在250秒内通过）。

通过这一关有地上和地下两条路可走。走上下两条路的难度大致相同，你可任选其一。

如果从上面走，当长脚鹭出现时，卡诺夫不可恋战，应迅速逃过。当走到悬崖边时，画面下方的宝贝栏中的翅膀会闪烁，请及时调出翅膀，利用翅膀昼取得所有的宝贝，这对取得胜利关系很大。遇到隐身人时，应蹲下射击，这样可以防止被对方飞刀击中，如果从地下道走，遇到人面像时应攀登到梯子中段安全位置，再攻击人面像的眼睛。这一关的首领是狮子和训兽师，如有好的武器装备，是不难战胜它们的。

第三关——旷野（限在250秒内通过）。

在这不见草木的旷野上，敌人的抵抗更加顽固，战斗也更加激烈。在这一版，好的装备是很重要的。在这一关开头，会遇到一深渊，可让卡诺夫攀上悬崖边的大树，然后从树上路过深渊。这一关也有两条路可走，既可沿地面前进，也可中途转入地下道。在这一关，走地下道危险性小些，还能多拿几个宝物。这一关的首脑是恐龙，它的致命弱点在头部，所以必须狠击它的头部才能打倒它。

4. **第四关——冰山（限在300秒内通过）。**

这一关的敌人十分凶恶，如果避免和敌人正面作战，就

应用大量的炸弹炸开地道口，然后从地道中前进（第一地道口，在第一个山坡三分之一的地方，即“楼梯”藏处的上一层）。在地道中行进时，仍应用炸弹开道，所以在这一路上，炸弹是最宝贵的。在这一关中，会遇到许多火山口，当火山口喷火时，射击火山口，可击毁它。这一关的首领是蛇魔女。在遇到蛇魔女时，卡诺夫的翅膀如果还在，可飞到高处趁机攻击蛇魔女的头部。如无翅膀，可跳跃攻击，打败蛇魔女。

5. **第五关——海（限在 300 秒内通过）**。

进入这一关后，可大胆地跳到海里。海里敌人大多是海带、鱼类等，很好对付。海魔是比较凶恶的敌人，会不断射出飞镖。要打倒它，最好是闪开第一支飞镖后。连续射击。海龙的样子和飞龙差不多，只要攻击它的头部就可消灭它。这一关的首领和第三关相同，是一只恐龙，所以战胜它并不困难。

6. **第六关——都市（限在 250 秒内通过）**。

一进入这一关，就会遇到凶恶的火魔。要跳跃连射才能战胜它。这一关中有 1 座 5 层楼高的塔。上塔可以多得宝物和 K 牌，但却平增许多危险，所以不要勉强攀登上去。如能攀上塔顶，可在塔顶使用眼镜，取得隐藏的定物，还可装上翅膀飞翔。这一关的首领和第四关类同，也是一只蛇魔女，要通过这一关，卡诺夫的火力最好在二级以上。

7. **第七关——金字塔（限在 250 秒之内通过）**。

进入这一关后，先要奋力往上攀登，这里会遇到类似于第二关的敌人，请尽快消灭它们。到了塔顶，先取得 1 个八角神雷后再往下跳（下降时如按左键，可回到塔顶）。战胜木乃伊后，可打通到底层的通道。打木乃伊和投石块的男人可用八角神雷。这一关的首领是强敌双头龙，卡诺夫要趁防身

盾仍有效时，迅速攻击双头龙颈部以上部位，才能消灭它。

8. **第八关——空中（限在**250**秒内通过）**。

通过这一关的关键是备有足够的翅膀，并记住本关取翅膀的位置。在这一关随时都可以调出翅膀。在出发点附近跳跃，可拿到1个暗藏的翅膀。在打倒投石块的男人后，可拿到另一个翅膀。用炸弹炸开墙壁，可取到藏于墙中的大力丸和翅膀。在飞行过程中，如翅膀突然消失，不要惊慌，冷静观察宝物用具显示表，及时调出新的翅膀。这一关的首领还是双头龙。因为卡诺夫这时已能飞行，所以战胜它变得很容易。

9. **第九关——迷宫（限时**250**秒）**

这一关的地形复杂，千万不要迷路，要记住，终点在右图，只要设法不断向右、向右、向右，就能到达终点。出发后不久，就可看见堆积在一起的7个宝物，卡诺夫要先将纠缠不休的隐身人和蝙蝠消灭掉，再轻松地取得宝物。这一关的敌人，可以说是集合了前八关的强敌，所以要很好地运用以往的经验和各种宝物。最后的首领是凶恶的三头龙亚拉卡泰，它会不时地从3个窗口伸出头来攻击卡诺夫。如果看到哪个窗口有2只闪亮的眼睛，那就是既然伸出的龙头，要立即作好攻击的准备，站在龙头伸不到的地方打击龙头。把3个龙头都打倒后，会发生大爆炸。

卡诺夫终于战胜了恶魔，取得了胜利，克里米亚地区恢复了和平……

攻关秘诀

接关：“GAME　OVER”出现后同时按选择和启动键可接关2次。

游戏评价

该游戏的容量为256K，故事性强，操纵灵活，画面质量十分好，紧张刺激，技巧性强，难度中上，是一个不可多得的好游戏。

柯拉米世界（多拉米Ⅰ）

故事梗概

地球上的人们正过着幸福的生活。有一天，恶魔王瓦鲁达突然袭击了地球，柯拉米世界的英雄们都被抓走了。被抓的有游戏《石川五卫门》中的石川五卫门、《恶魔城》中的西蒙、《七宝奇谋》中的麦奇、《大金刚》中的大金刚、《月风魔传》中的月风魔和《沙罗曼蛇》中的魔艾。柯拉米世界的西那门博士叫来了幸免者柯拉米先生及机器人柯拉米小姐，命令他们立即一起去救出所有被抓走的英雄，然后和被拯救出来的英雄们一起，同心协力打败恶魔王瓦鲁达。

英雄柯拉米先生带着柯拉米小姐，走上了拯救柯拉米世界的艰难路程……

攻关要领

1. 了解每个英雄人特殊能力

（1）**柯拉米先生和柯拉米小姐**：可以在天空中飞翔。

（2）**石川五卫门**：可以打开珠宝箱。

（3）**西蒙**：可以使用长鞭。

（4）**麦奇**：他的个子小，能通过其他人无法通过的狭窄地带。

（5）**月风魔**：可以用剑和飞镖击碎岩石。

（6）**大金刚**：众英雄中它跳得最高，力量大，能击碎岩石。

（7）**摩艾**：头部的功夫很厉害，能够攻击较高的地方。

2. 了解各种武器的作用（没有子弹不能使用宝物）。

（1）**激光枪**：只有柯拉米先生可能使用，可打穿岩石关，打倒大批的敌人。每次消耗1发子弹。

（2）**红外枪**：只能柯拉米小姐才能使用。可在空中射击，威力和激光枪一样。每次消耗1发子弹。

（3）**玩具猫**：石川五卫门专用，可不断投出钱币。每次消耗1发子弹。

（4）**十字架**：西蒙专用，可在恶魔城的屋顶取得。投掷时，会自动回旋左右。每次消耗5发子弹。

（5）**飞镖**：月风魔专用，破坏力极大。每次消耗3发子弹。

（6）**弹弓**：小麦奇专用。每次消耗1发子弹。

（7）**光环**：摩艾专用。攻击力很强，可破坏岩石。每次消耗1发子弹。

（8）**香蕉**：大金刚专用，可用来打碎岩石。每次消耗1发子弹。

（9）**饭团**：可以延长生命，大家都能使用，但每人只能使用一次，所以相当珍贵。

（10）**防弹衣**：大家都能使用，可避免受伤。

（11）**超人斗篷**：柯拉米先生和柯拉米小姐专用，取得后

可在天空飞翔。

（12）**能量胶囊**：大家都能使用，可提高攻击力。

（13）**钥匙**：打开监狱门解救众英雄时用。

（14）**药水**：可恢复生命值。

（15）**心**：藏在宝箱里，可恢复体力。

（16）**子弹**：使用各种武器时必备。

（17）**宝箱**：装有大心，只有石川五卫门可以打开。

（18）S **宝贝**：射击版面用于加速。

（19）**分身丸**：射击版面专用，可像《沙罗曼蛇》中巡航机那样分身。

（20）**防弹罩** B：射击版面专用，可抵御敌人 5 发子弹。

（21）**导弹**：射击版面专用，可追踪攻击敌人。

（22）**激光**：射击版面专用。

（23）**扇形激光**：射击版面专用。

（24）**拳击激光**：射击版面专用，取得后按 A 键可射出威力极大的拳头。

（25）**兵蜂中的铃铛**：敲击铃铛多次，可敲出会增加威力的宝贝。

3. 进入该游戏后可见 3 扇卷帘门，头一扇是计算机房，教授就在这里下指示。中间一扇是时空隧道入口，可将柯拦米先生和柯拉米小姐送到所要去的空间去（可选 6 个画面），第三扇是巡航机和兵蜂的仓库，可驾驶巡航机进入激烈的射击版面。

4. 在“石川五卫门”画面中还有 3 个游戏室，当你需要生命和子弹及救活同伴时请到这些地方去，按上键可进入游戏室。

第一个游戏室：猜骰子单双数。可选猜单数或双数，如

猜对了，子弹数即可加倍；猜错了子弹数就减半。弹数最多奖到 1000 发。

第二个游戏室：老虎机。只要按到相同的图片，你就胜子，可奖生命值和子弹。如果按出的 3 张图片都是皇冠，你死去的同伴就复活了；如果按错了，就会吃掉你 10 颗子弹。

第三个游戏室：抽牌游戏。只要抽到 2 张相同的牌，就算胜了，可恢复所有同伴的生命值。

在“七宝奇谋”画面中也有同样的游戏室。

操纵方法

1. 用方向键控制主角上、下、左、右、上楼、下楼。

2. 按 A 键为跳，在取得超人斗篷后长时间按 A 键可飞起来。

3. 按 B 键为踢、打，使用宝物时发射子弹或飞镖、投掷石块等。

4. 同时按上与 A 键，更换主角。

5. 同时按下与 A 键便可使用宝物。

6. 按下键可开门、开锁或进入时空隧道。

7. 按暂停键可观察各主角情况，选择适合的主角参战。

8. 选“ヒトリ”为单人游戏，选“フタリ”为双人游戏。单人游戏时，8 个主角可轮流上场。双人游戏时，8 个主角中可同时有 2 个主角上场，如果有一个同伴死去，还可以设法让他复活。

版面介绍

这个游戏的内容非常丰富，出场的主角有 8 个，综合了 8 个游戏的精彩内容和玩法，随着主角的改变，音乐也随之改

变，十分有趣。你将遇到的敌人角色将有山婆、天狗、草原怪、河童妖、鬼影、幽灵、白发鬼、地头龙、鬼灯笼、鬼火、眼球怪、吸血虫、骨兽人、鱼兽人、食人鱼、圆兽怪、频骨怪、黑战士、毒蝙蝠、海妖、白木鸟、怪龙、虎牙怪、炸弹、发怪、蟹怪、海蜇怪、机械金刚、马尸怪、蛇妖、骷髅、鸟人妖、牛骸怪、龙头怪、独眼怪、虫怪、火蛇、红飞龙、机械摩艾、摩艾、线飞龙、索龙、毒草莓、怪手等 80 余种。

第一关——石川五卫门。

进入 2 号门后，选择正上方以富士山为背景的画面，即进入第一关。在这一关中藏有提高攻击力的能量胶囊和石川五卫专用的玩具猫，你要记清它们的位置，以便今后获得超人斗篷后来取这两个宝贝。通过这一关并不难，一路上可打倒敌人，取得大量的子弹和心。取得尽量多的子弹是先进入这关的主要目的之一。监狱的钥匙藏在这一版左上角的一个屋子里，要先死 1 只地头龙并取得钥匙，然后走到这关的顶端，打死 2 只盘踞在屋顶的地头龙，最后到屋子右边下面的一个牢笼里救出石川五卫门（救人时按下键）。本游戏的 3 个游艺室都在这一关的中部，要好好利用，今后缺乏生命和子弹时，随时可再这一关来补充。

第二关——恶魔城。

进入 2 号门后，选左下方的画面，即到恶魔城。恶魔城的地形很复杂、难走，要十分小心地走到恶魔城的右下角（路上会看到一把红外枪，但需等到有斗逢时再到这里来取）。在这里有一只大眼蛙怪，对付它需要有一点技巧，要趁它跳起来时，绕到他的后面攻击，多次反复，即可打倒它并取得钥匙。随后回到恶魔城的上方，在这城的高处会看到防弹衣，但必须等取得斗逢后再来取。打倒黑衣恶魔后先向左方走去，

跳过升降的石柱，救出关在棺材里的西蒙，然后让西蒙走到右上方的小屋顶，这小屋由一条看不见的楼梯与大屋相联，走到顶后可按右上键或跳上去，取得西蒙的宝物十字架，最后带着西蒙从附近的时空隧道回到博士身边。

2. **第三关——七宝奇谋。**

先2号门内左上方画面，即进入第三关，这一关的目的是救出《七宝奇谋》的主角麦奇并取得供麦奇使用的弹弓和供柯拉米先生使用的激光枪。这一关的地形也很复杂，要先上船，然后从大船中部的梯子下到地道中。再往前时，会遇到发怪，对于它，只有请西蒙用神鞭来对付，否则无法前进。随后一直下到中部下方，取得钥匙，再到右方救出麦奇后还回到中部下方，取得麦奇弹弓，最后再把麦奇带到博士身边。不过请不要忘了拿柯拉米先生的激光枪。

4. **第四关——大金刚。**

选择2号门中下方的城市画面可进入第四关。在这一关有两个地方狭小得只有麦奇才能通过，所以，一旦麦奇在这一关中途死亡，其它人都得跟着死亡，因此要特别爱护小麦奇。这是一个未来的都市，到处都是机器人守护着，如果不是5个同伴齐心协力的话，根本无法救出大金刚。大金刚被关在中部的最高处，而钥匙被藏在城市的右下方的下水道内，须打倒敌人首领后才能取得钥匙。取得钥匙后即可到上方救出大金刚，然后到右边的楼顶上取得大金刚喜爱的香蕉。大金刚获得香蕉后，便可投掷石块，有很大的威力。最后请赶快随着大金刚回到博士身边。

5. **第五关——月风魔传。**

选择从2号门选右止方画面可进入第五关。在这一关，要救出月风魔，首先要取得超人斗篷。斗篷藏在这一关三分之

二处的一个石台上，一定要找到它。取得斗篷后，应立即回到博士身边，即在取得斗篷处往右第三块石台有回到博士身边的时空隧道（站在这石头上按下键，这样的地方在这个游戏中共有5处，详见本节目攻关秘诀）。然后到前面的各关中取回留在那里的宝贝。有了红外枪、防御衣、能量糟、玩具猫等武器后，再回来救月风魔就不难了。救月风魔不必去取钥匙，只要把大龙骨鬼打倒就可以了。大龙骨鬼的要害是它的脖子下方。救出月风魔后，要继续走到底，取得月风魔的飞镖，最后再从时空隧道回到博士身边。

6．**第六关——摩艾**。

这是最后一个被困的英雄。摩艾在以往的游戏中一向是以敌人的面目出现的，现在却成了朋友，实在让人感到惊奇。不过，这里遇到的摩艾，除了要救的那个以外，其它的仍是敌人，要小心对付。在这一关，柯拉米先生和柯拉米小姐最好采取飞行的方式进攻。遇到喷火焰的红飞龙时，应让大金刚投掷岩石来消灭它。对付机器摩艾，必须使用柯拉米先生的激光枪连射它的口部。这一关的首领是一个大摩艾，在它身边有许多小摩艾。攻击时要先打倒这些小摩艾，然后再打倒大摩艾。敌人首领的位置在右下方，而摩艾被关在左下方。救出摩艾后，别忘了取摩艾需要的光圈。你还记得机器摩艾吗？在它的左边有一时光隧道，这时你可利用这个暗道回到博士身边。到此为止，柯拉米世界的英雄们已被全部救出。

7．**第七关——兵蜂和沙罗曼蛇**。

现在可以打开第三个卷帘门进入激战画面。这一关的前半部是兵蜂画面，玩过优秀射击游戏《兵蜂》的人对此都不陌生，游戏方法大致相同。后半部是沙罗曼蛇画面，游戏方法也和沙罗曼蛇一样，非常精彩，这里就不再详述。只要注

意增强兵蜂和宇宙巡航机的威力，通过这一关是不难的，最后的首领是一个女妖，要认真对付她。

8. **第八关——消灭恶魔瓦鲁达**。

过第七关以后，请不要上飞机，直接由梯子往下走，就进入第八关。这是最后的决战。八勇士要打败恶魔瓦鲁达，非齐心协力、认真对付不可。这关地形并不复杂，只要往右一直走即可。消灭恶魔瓦鲁达的方法是让大金刚不断地投石攻击它。打倒最后的敌人首领后，必须忙离开这即将爆炸的险境。

战斗终于胜利结束，柯拉米世界恢复了和平和欢乐……

攻关秘诀

1. **接关**。这个游戏的内容非常丰富，一般情况下很少有人能一次玩到底，接关的方法是：当你在不关机的情况下只要回到博士身边，柯拉米先生和小姐就会再次复活（其它英友的复活要利用游艺室，详见攻关要领），而且已获得的宝贝仍然存在。

2. **请教接关密码**。当你想关机休息时，请千万记住要向博士请教接关密码，这密码记录着你所玩的版面的全部情况，包括已救了几个英雄、取得了多少武器等等。请教的方法是：回到博士身边，先获取生命力，退出1号室后再次进入1号室继续向博士请教，这时博士会列出问题清单，你应选择第12项按A键4下，可看见画面上出现一套3组密码（5个，5个，4个，共有14个日文字符），请一字不错地记下，然后关机。下次再玩时，开机后选择“CONTINUE”，用方向键输入上次记下的密码，就可以从上次玩到的地方接着玩，而且所有救出的英雄全部复活。

3. **快速回到博士身边**。救出每个英雄后，要沿原来的路线回到博士身边十分麻烦、辛苦、其实，在这个游戏中有5个直接通往博士计算机房的时空隧道：

（1）在“石川五卫门”版，在版的右上方的一块墙壁附近有一时空隧道，只要你按下键，主角就会旋转起来，一会儿，就到了博士身边，太棒了。

（2）在“恶魔城”画面，在黑衣魔王所在的房子的右边的一块阶上也有时空隧道入口。

（3）在“七宝奇谋”版救麦奇的屋子的下面也有时空隧道。

（4）在“月风魔”版中，取得超人斗逢的位置右边，也有一个时空隧道。

（5）在“摩艾”版中机器魔艾的左边有一个时空隧道，要好好利用。

游戏评价

这个游戏是哥拉米公司的名作，出版时曾轰动世界。它将当时柯拉米公司已出版的8游戏的画面，巧妙地串在一起，从画面、音乐到内容都设计得非常好，变化多端，很有新意，令人爱不释手，很值得一玩。只是这个游戏的内容太复杂，有点象迷宫，版面的无后还不能走错，所以没有说明书要玩完它是相当伤脑筋的，笔者整整花了一周时间才玩完全程。总之这是一个不可多得的好节目。

迷宫组曲

故事梗概

可爱的小米郎居住在美丽的音乐王国。这里的人酷爱音乐，每人都拥有乐器。然而好景不长，居住在加南城的魔王，抢走了这里的全部乐器，并将音乐女皇爱罗西拉抓走了。从此，音乐王国再也听不到动人的音乐……

为了解救女皇，夺回乐器，征服魔王，米郎自告奋勇出征了。临行前，长老告诉米郎："加南城是一座古堡，里面机关暗道无数，路途艰险。但古堡中有许多古代留下的武器和宝贝，要很好地利用。希望你能早日解开古城之谜，战胜恶魔，让我们音乐王国再次充满和平的音乐之声！"

攻关要领

1. **要注意生命刻度数**。当画面左边生命刻度为0时，米郎的生命就危险了，要及时补充体力。

2. **解谜基本原则**。古城迷宫中共有大小明暗房间30余个，要逐一找到它们，取得宝贝和金币，战胜敌人，救出公主。

(1) 游戏中将出现十几种能增加威力的装备，这些是打败强敌的必需品，必须尽量获取。

(2) 城上的每一个门窗都可以进入，同一房间可多次进入。

(3) 要用武器射击、敲打每块能打到的地方，这是发现秘密的重要方法。

(4) 装备不够，就无法前进，要回到前面的房间里再找一找。

(5) 许多装备要用钱购买，因此要大量搜集金币。

(6) 用力推动单独突出的石块（约2秒钟），经常会发现秘密。房A内就有这样的石块。

(7) 墙壁、墙角、地板下往往有暗道，要设法打破墙和地板，找出通道。

3. **部分装备用途**。

(1) **背心**：防火衣，在进入水井前必须取得。

(2) **羽毛**：可在房F中乘电梯。

(3) **定剑**：可使进攻力增加2倍。

(4) **锨锤**：可破坏城墙，进入暗藏的房间、商店。

(5) **锯子**：可锯开木窗，进入屋内。

(6) **气球**：是逃离水井的法定。

(7) **水壶**：可增加威力，打倒火怪。

(8) **颜料**：在房L和房M中用于显现墙上的踏脚石。

(9) **钥匙**：开门用。

(10) **雨伞**：可增加武器威力。

(11) **红心**：可补充体力。

(12) **蜂巢**：可增加生命刻度数。

(13) **蜜蜂**：可保护主角不受伤害。

(14) **音乐盒**：取得后可到奖励版获得奖金。每得4个π符奖1枚金币，取#符加倍。b符不可取，取后将减分并扣去相应数量的金币。

(15) **宝杖和皇冠**：是和魔王作战的必备武器。

(16) **水晶球**：具有增加武器威力、保护主角的作用。

(17) **飞艇**：可减缓下降速度，在空中时便于控制。

(18) **鞋子**：穿上鞋子，才能通过弹簧凳跳高。

(19) **超级鞋**：穿上它可跳得更高。

(20) **变形药**：取得变形药后撞到绿球，主角会缩小，可

以走进窄小的通道。

（21）**灯**：取得灯后，才能看清暗处。

操作方法

1. 用左、右键控制米郎左、右移动。
2. 用上、下键控制武器射击方向。
3. 有 A 键跳。
4. 用 B 键发射。
5. 用上键开门、开窗、撞墙。

版面介绍

城堡共有 4 层楼，内有大小房间 30 余间，房与房之间、层与层之间还有暗道相连，必须按一定的顺序走，否则难以走通，因此非常复杂。

1. **第一关——一楼**。

米郎首先来到一楼。进入房间 A 后，应将房间内的 15 枚金币都拿到手，并将离恨天工边的蜂巢和右边的钥匙拿到手，再回到房间下方，取得 2 枚金币后将独立地上的石头用力推开（约 2 秒钟），用武器打出商店的门，进入里面购买鞋子。出来后，用头顶左边的石头，可顶音乐盒，进入取音符画面，要尽量多地夺取 π 符和 # 符，不过请注意，不要取 b 符。最后，从右上方的房门走出。

走出房 A 后即可到商店 1 购买变形药。随后进入房 B 取得金币和蜂巢。房 B 分左、右 2 个半间，各有 1 间商店（不过现在不一定要进去）。在右半间的左上方有蜂巢和音乐盒，右上方有许多金币，但须顶一下绿球，让米郎的身子变小后才能取到金币。房 B 钥匙在右下方，门在右边的石阶上。走

出房 B 的时，请注意米郎的生命刻度一定要满，而且应该取得两把以上的伞，这样才能战胜巨兽。

现在可以进入巨兽房 1 了，进入后要全力攻击世兽的头部，打倒它取得水晶球后就可上二楼了。

2. **第二关——二楼。**

上二楼后，可先进入房间 C。在这房间里，应取得蜂巢并买到油灯。音乐盒和门在右上方；蜂巢在中间；卖油灯的商店在中上方，要用武器打出来。这里的灯只要用 15 枚金币就可买到。房 C 内有多米诺骨牌，要把骨牌都踩倒才能自由行动。

从 C 房出来后应进房间 D。在这个房间的下方有用木头拼成的 hudson 英文字母。蜂巢在房间的上方，一定要拿；音乐盒在房间的左边，钥匙在右下方，商店在 n 字母的下方，可用武器打出来，米郎要先撞绿球变小后，才能进入商店。在这里花 25 枚金币可买到防火背心。

3. **第三关——水井。**

从房 D 出来后，米郎可以从二楼右边跳进一楼的水井里(如果没有背心和灯不能进入水井)，从水井的左墙上打出一缺口，进入房 H，在房 H 内取得 1 个蜂巢后 .(蜂巢在中部)，从右下方进入房 I，这是一个处处燃烧着火焰的房间，如果米郎没有防火背心，将立即被烧死，即使有了防火背心，也仍不能大意，如果让火烧到 8 次同样会减少 1 个生命刻度。蜂巢在房间的右下角，一定要取得，然后从右下角进入巨兽房 2，打死巨兽取得水晶球后，可进入商店免费获得锤子。出了商店后，又回到火焰房，这时，只要集中全力打死章鱼，就可取得红气球，飞出水井。

这时，可带着铁锤，从二楼左边跳到一楼，进入商店 2 内

免费获得锯子。然后到房A里补充心和伞，通过巨兽房1再上二楼，进入巨兽房3和巨兽作战。战胜巨兽取得水晶球后，即可走上三楼。这时，米郎武器的威力大多了。

第四关——三楼。

这一关要走的路十分复杂。应先到房E取得飞艇，飞艇有房间中间的商店里，很容易找到。这个房间里有许多复活金币，只要进一次房间，就可以再取一次金币，所以这里的金币取之不尽，可取到足够的金币。

取得飞艇后，从三楼的左上方到房A的左上角，取得金币后，进入商店购买超级鞋，如果钱不够，可再次进入这房间取金币，这里可取3次共45枚金币。

有了超级鞋就可到房D去取羽毛。这房间内藏有金币31枚，羽毛的价格是35枚金币。蜂巢在D房的右中部，音乐盒在D房的左中部，门在左上角，商店在右上角。

取得羽毛后，就进入房F获得宝剑。音乐盒在房间的下方，房间内的旋转棒中藏有23枚金币；商店在房间的上方，可乖电梯上去也可跳上去；门在房间的左上角。取得宝剑后，米郎的武器威力成倍增加。出了房F间可到商店3购买颜料。

现在可以到三楼右面的房J里寻找巨兽5和水壶了。进入房J之前，一定要补充足够的心。房J的上半部是冰屋，米郎一踩到冰块，冰块就会融化。这里的敌人非常凶恶，要十分小心。在冰屋中部藏有蜂巢，要尽力取得。房J的下部是电房。巨兽在房J的右下角，打倒巨兽后即可到商店买水壶。

有了水壶，就可再回到房E，寻找巨兽和宝杖，巨兽在房屋右下角的壁炉里面。要先推开壁炉上方的柱子。世兽在房屋右下角的壁炉里面。要先推开壁炉上方的柱子，打败火魔

后才能进入壁炉下方和巨兽作战。战胜巨兽后即可进入房M。请注意，房M中陷阱众多，要用武器打出墙上的落脚点(取得颜料后即可看见)，小心向左面移动，看见假女皇时，可先跳下，假装救她，等她一现原形，立即离开，寻找有利位置打倒它，成功后即可获得宝杖。

你在补充体力后即可进入房K。房K是一个迷宫，你只是一直往下走，会掉进一个陷阱，这时注意用武器打击上方，当发现打掉3块石头时，即可从此跳入继续往前。当再次落入陷阱后就到达巨兽房6，打败巨兽后，即进入房L。房L和房M相似，打法相同，只要消灭另一个假女皇，即可获得皇冠。

有了皇冠和宝杖，就可进入巨兽房6与最后一只巨兽作战，战胜之后，即打开了通往四楼的通道。

5. **第五关——四楼大决战**。

经过如此紧张艰苦的战斗，总算到了四楼魔王殿了。可这一关并不轻松，首先，在魔王殿里有4座魔王宝座，上面坐着4个魔王，但其中只有1个是真魔王，另外3个都是替身，而且，真魔王的位置是不一定的，每次都不同。要打倒真魔王才能救出女皇。再者，在魔王殿中有许多陷阱（就象房L、房M），稍不小心，就有可能掉到房外。

经过米郎不懈的努力，终于战胜了魔王救出了女皇。这时一曲美妙的音乐在耳边回响……

攻关秘诀

1. 接关。按住A，启动（必须在打倒巨兽1取得第一颗水晶球后接关密码才有效）。

2. 按键速度测定。此卡可测定你的快速按键能力，只要

在标题画面下，快速按A或B键，画面的上方就会显示出你10秒钟内按键的次数。

3. 要进入二楼，必须先拿到变形药和跳鞋。

4. 要进入水井，必须先拿到灯和防火背心。

5. 要进入三楼，必须先拿到锤子和锯子。

6. 要想进入四楼，必须获得皇冠和宝杖。

7. 房E有取之不尽的金币，每进入飞艇商店一次，出来后即可在附近和右下方再次取得金币。

8. 可以随时到其它房内补充体力。

攻游戏评价

该游戏虽然容量只有64K，但版面美观精细，变化多端，音乐动听，操纵性强，引人入胜，超过了许多大容量的节目卡，可以说这个节目卡制作水平相当高。该卡对青少年十分适合。只是该卡是迷一样的卡，内容相当复杂，若不认真对照本文来玩，几乎是不可能玩到底的。

火之鸟

故事梗概

传说在很久以前，有一个名叫我王的人，因长得非常难看，从小就被邻人欺负。我王是个很有志气的人，他到处拜师学艺，学就了一身好功夫。

一天，京城的皇帝下了道御旨：寻找能雕刻凤凰的人，雕刻一幅巨大的凤凰壁画。我王接受了御旨，组织能工巧匠尽全力完成了壁画。就在将壁画送往京城的途中，这一精美的

雕刻被人窃取，并分割成16块碎片隐藏了起来。眼看着皇帝规定的期限就要到了，怎么办？请你帮助我王，尽快找到这16块碎片吧！

攻关要领

1. 熟练掌握兽头瓦的使用方法，收集尽量多的兽头瓦，利用兽头瓦越过不能越过的地方或是无法逃脱的险境，挡住敌人进攻，这是攻关的关键所在。

2. 要千方百计找到各关的跳关暗道，否则无法找到16块碎片，完成整个游戏。

3. 在本片各关中，岩石或墙中的宝箱内有许多的定物，取得后可增加威力。

（1）**羽毛**：取得羽毛，我王的服装会变成橙色，在5秒钟内处于无敌状态。

（2）**镜子**：取得镜子，在5秒钟内我王会变成透明状态，可穿透岩石等物。在要获取小超人时，这个宝贝很管用。

（3）**月牙形玉**：取得月牙形玉可使敌人停止活动5秒钟。

（4）**念珠**：取得念珠就可让画面上的所有敌人全部消失。

（5）**贝壳**：取得贝壳，我王的生命力容量可增加1个刻度。

（6）**饭团**：取得饭团，我王可恢复生命力。

（7）**兽头瓦**：取得它后，可一次增加10个兽头瓦，这是很宝贵的。

（8）**包袱**：取得包袱后可获500分奖励，但在面临敌人时，最好不要勉强去拿。

（9）**长统靴**：它只在太古篇第三关中出现，藏在冰河中，要先变成透明的我王才能取得。取得后，在冰上行走不会打

滑，可随时停止。

（10）**小木偶**：取得小木偶可增加人数。

（11）**小超人**：取得小超人可恢复生命力，兽头瓦也会增加到 99 个，所以要尽量拿到它。

操纵方法

1. 用方向键的左右键控制我王前后移动，按下键，我王会蹲下。

2. 在我王走投无路时可用选择键自杀。

3. 用 B 键配合左、右、上键，可以向这三个方向掷凿子。若在按下的同时按 B 键，就能将兽头瓦放在我王所朝的方向。

4. 如在按下键的同时先按 A 键后立即按 B 键，就可以在我王的下方放上兽头瓦，这是在掉进深渊时唯一的自救方法，也是攀登悬崖的秘技。

5. 按 A 键可让我王跳跃。在按下的同时，连续按 3 下 A 键，可踏碎脚下的岩石或兽头瓦。

版面介绍（本片共有 16 关）

本游戏由大和篇、来世篇、太古篇组成。大和篇有 8 关，来世篇有 5 关，太古篇有 3 关，总共 16 关。通过这 16 关，搜集全 16 块碎片，美丽的凤凰图就会重现，我王的使命也就完成了。

1. **大和第一关——海岸**。

这是最初的一关，游戏并不困难。虽然敌人不少却不凶恶，是锻炼自己的好机会。一路上，可以大量搜集兽头瓦以备后用。在这一路上按顺序遇到的宝贝有兽头瓦、贝壳、饭

团、镜子、羽毛、包袱、小木偶、念珠、包袱、饭团、包袱、饭团、饭团等10余种。在小大偶藏身地的附近就是到来世第一关的入口，请记住这个位置，以备后用。这一关的敌人头目是一大兽头瓦。它会上、下、前、后移动，并不断发射红球进攻。我王必须击中敌人头目16下，才可消灭它。因此我王应利用兽头瓦建造一个工事，限制敌人头目的移动范围，然后利用工事的空隙，打击敌人。

2. **大和第二关——丘陵**。

这一关的田野风景十分美丽，但敌人却很多，要十分当心才行。在这一路上，按顺序可遇到的宝贝有：贝壳、饭团、包袱、镜子、包袱4个、月牙形玉、包袱2个、饭团、包袱（这附近有到来世第二关的暗道）、羽毛、贝壳、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱、羽毛等。这一关的终点是用石头围成的监狱。监狱中有许多保护火鸟碎片的看门人。在进监狱之前，一定要取得宝箱中的羽毛。这样可使进攻监狱容易100倍。我王要先跳进左下的监狱，消灭敌人后，在右侧墙上开洞，消灭隐蔽的敌人，然后再向上进攻，直至胜利。

3. **大和第三关——岩地**。

这一关路途艰险，有许多岩洞和悬崖，立脚困难，跳跃要十分小心。在这一路上，按顺序可取得的宝贝有：包袱、贝壳、包袱、饭团、包袱[illegible]个、贝壳、小超人、镜子、包袱、饭团、包袱、饭团、包袱（在这附近可找到去来世第四关的入口）、贝壳、饭团、包袱。这一关的敌人头目是凶恶的岩石人。它除了会投石攻击外，有时自己也会变成一块岩石冲过来，而且跳跃能力十分惊人。我王必须击中岩石人16次才可战胜它。消灭岩石人的战术是在空中砌起兽头瓦，我王站在兽头瓦上，让岩石人通过，然后从岩石人的背后戟。遭到岩石人

投石攻击时，我王要立即将兽头瓦堆积起来，跳到最高处，然后再设法进攻。

4. **大和第四关——森林**。

在这一关的瀑布中，有鲁鱼跃起，要小心躲开鲁鱼，才能顺利通过激流。在这一路上，按顺序可取得的宝贝有：兽头瓦、包袱、贝壳、饭团、羽毛、包袱3个、饭团、月牙形玉、饭团（在这附近挖开岩石可以找到去太古第一关的入口）镜子、贝壳、饭团、包袱、月牙形玉等。

这一关的敌人头目是巨脸火焰轮。击败它的要领是：不要害怕，利用兽头瓦逼扣火焰轮。顽强攻击。

5. **大和第五关——寺庙**。

在这一关的寺庙里有许多敌人等待着你。在第五个佛像背后有暗道可到太古第三关去。在这一关中，按顺序可取得的宝贝有：贝壳、包袱、贝壳、饭团、贝壳、念珠、镜子、包袱6个、饭团、念珠、包袱。此关的首脑是巨大的石面人，它的口中会吐出许多的小鬼。若正面与小鬼发生冲突，由难以获胜。只有设法进到上层，用兽头瓦把石面人的面部包住，把小鬼封死在里面，然后攻击石面人的额头，才能获胜。

6. **大和第六关——悬崖**。

大和第六关是令人胆怯的悬崖。翻越悬崖全靠兽头瓦，所以要十分注意收集和珍惜它。

7. **大和第七关——洞窟**。

大和第七关是恐怖的洞窟，要小心对付从地下水中跳出的鲁鱼。有幸过这一关后回到大和第一关，这时你可通过前面介绍的暗道进入来世篇。

8. **来世篇**。

来世第一关是陨石群。在一关吊桥的陷阱下，有一块岩

石，踏碎岩石，就是到太古第二关的暗道，请记住这条通道。来世第二关是喷火口。来世第三关是研究所。来世第四关是都市。来世第五关是工厂。有通过大和篇的经验，再完成来世篇已不困难，只要你小心而又顽强，一定能成功。这一篇的版面十分令人满意。完成来世篇后，你就可通过暗道进入太古篇。

9. **太古篇**。

太古第一关是巨大的植物群。我王可在植物群中跳跃前进（有点像《影子传说》的背景）。太古第二关是海滩。恐龙化石是这一关的头目。太古第三关是冰河。这一关的宝贝有26个之多，要充分利用。

10. **大和第八关——火山**。

现在可通过太古第三关最后一个冰柱下的暗道前往大和第八关。这里是活动的火山地带，火山喷出的岩浆和不断发生的地震使你难以前进，你要不顾一切地往前冲……

经过千辛万苦，我王终于找回了凤凰壁画的所有碎片，完成了使命。如果你还觉得不够满足，可以再进入第二循环，这时的游戏的难度会大大增加。

攻关秘诀

这个游戏从大和篇开始，要进入其它两篇一定要通过暗道跳关。整个游戏有暗道30多个，这里介绍其中几个主要的暗道。

1. **从大和第一关到来世第一关**。

从大和第一关出发到了第二个有栅栏的房子，破坏栅栏后发现入口。

2. **从大和第四关到太古第一关**。

在大和第四关，越过激流，到对岸后，挖开由地上数起的第三块砖，可见入口。

游戏评价

这是著名的柯拉米公司的力作。节目容量为128K，难度适中，版图多，背景变化大，主角灵活，故事性、趣味性、探险性强，是一个不可多得的好节目。

沙罗曼蛇 I

一. 故事梗概

这是一个科幻故事。格艾帝士8604年，格艾帝士星球上的人们正和平地生活着。突然有一天，超时空星团“赛鲁斯”上的“细菌人”发起了超进空的宇宙侵略战争，凡是被细菌人虞领的星球，生物都无法生存。这些细菌人将宇宙中的有机生命体变成结晶状，并和宇宙中另一种生命元素——无机生命体中的“热能物质”融合，制造出“结晶能量物质”，作为它们的粮食和能量的来源。目前，细菌人兵力庞大，已将数个星球毁灭，正朝着格艾帝士星球逼进。格艾帝士星球危在旦夕。

格艾帝士星球上唯一可以抵抗细菌人进攻的武器是宇宙巡航机，这飞机由巡航机队长——丹尼斯的脑电波驾驶，非常灵活，该机如果能取到装有细菌人制造的“结晶化能量物质”的能量胶丸，将能量补充在各种武器装备上，便可大大增强飞机的进攻能力。

为了格艾帝士星球的安全，丹尼驾机出发了……

二、操作方法

1. 方向键控制飞机移动。

2. A键为发射。

3. B键调动能量。

(1) 取到1格能量按B键，可以不断增加飞行速度。

(2) 取到2格能量按B键，飞机可以发射原子飞弹，这种子弹沿地面飞行，专用来攻击地面目标。

(3) 取到3格能量按B键，飞机可获得双炮，同时攻击前方和上方敌人。

(4) 取到4格能量按B键，可获得穿甲激光炮，它可将眼前敌人全部烧光。

(5) 取到5格能量按B键，飞机可利用飞身来攻击敌人。

(6) 取取6格能量按B键，飞机可获得防护罩，防护罩可抵挡敌弹5次，当飞机被击中4次时，防护罩变红，要尽快作好准备。

三. 版面介绍（本卡共7关）

第一关——火山地带

这一关要尽量取得能量装备自己，游戏一开始，有许多螺旋桨型飞机出现，全部消灭它们，将能量全部获得。火山爆发时，飞机紧贴在画面左上角。这一关首脑是一艘大型航空母舰，火力十分强大，但只要选择好位置，就一定会击毁它。

第二关——史前石柱群

这一关是由许多小行星的岩石群组成。红色的岩石可以击破，白色石头坚硬不可破，通过此关应巧妙地利用分身。有

效地清除障碍，消灭敌人。让飞机躲在两个分身中间，战胜关末四面八方的泡沫是再好不过的，通过此关的有力武器是防护罩和穿甲激光炮。

第三关——摩艾石像群

在这一关有众多摩艾石像，嘴里不断吐出离子光环。要过这一关，首先将炮台击毁，摩艾每吐出一组光环后有短短的空隙时间，应充分利用这一空隙迅速移动。这一关应以躲为主，快速通过。

第四关——倒立的火山地带

这一关敌方的子弹非常密集。因此，你必须有十分高明的躲闪技巧，方能过关。关末，火山爆发时，这时躲在左下角是比较安全的。这一关的首脑，只要尽快躲过既可，它会自己爆炸。通过此关的有力武器是双炮和防护罩。

第五关——怪手世界

在这一关中，由于强大重力的作用，宇宙巡航机的动作已不灵活，一群群由“细菌人”衍生出来的怪手宇宙生物，阻挡、攻击宇宙巡航机。要过这一关，有效的武器是穿甲激光炮。碰到无手生物，应放它过去，只消灭 1 只手和 2 只手的宇宙生物。消灭怪手的方法是先从斜下方进入中心，不断连射，等怪手手臂接近巡航机时，巡航机慢慢后退，边退边打，这样就能击毁它，关末大型航空母舰是敌人最后一艘航空母舰，击毁它已不困难。

第六关——巨大的细生命体

这一关，前面的道路全被细胞堵塞，因此要一边移动，一边用激光开辟前进的道路。巡航机前进时要十分小心，否则稍微碰到细胞就会爆炸。在这一关，不单要破坏细胞，还要注意破坏敌人的炮台，否则无法躲避对方射来的炮弹。这一

关的最后首脑是细胞核。攻击细胞核时，可躲在左下方死角处攻击，炮弹不打到这里。

第七关——敌人要塞赛鲁斯

这是敌军的司令部。道路狭窄防御十分坚固，一定要及时替换护护罩，才可安全过关。及时更换防护罩的方法是：在一个防护罩变红时（这里应取得6格能量）压住B键不放。这样防护罩一旦被破坏，马上就会有新的防护罩出现。在此关末端有一快门，你一定要趁快门打开时冲进去，否则你就无法前进，进入后微往下移，静等敌人人体电脑自爆。你终于取得了战争的胜利。

四. 攻关秘诀

1. **增强装备方法**：在装备不强，陷入危机时，按暂停键暂停，依顺序按上、下、下、左、右、左、右、B、A键然后启动，则得到2分身、原子飞弹和防护罩。不过这个密码的使用次数是有限的，只有击毁1架航空母舰，才会增加一次机会，最多只能使用6次。

2. **接关**：可在画面上出现“GAME　OVER”时赶紧按下、上、B、A、B、A、B、A、B、A。

沙龙曼蛇Ⅱ

一. 故事梗概

在美丽的格艾帝士星球上，有一个自古相传的预言：说是在距星球1000光年的宇宙中，有一片火海，在火海中栖息着巨大的火龙。当火龙狂舞时，天地将笼罩在一片黑暗中，邪

恶将降临艾帝士星球。正如预言所述，从火海中飞来的沙龙曼蛇军对格艾帝士星球发动了侵略战争。为了消灭侵略者，格艾帝士上的超时空宇宙巡航机身负重任，向沙龙曼蛇军的基地出击！

二. 攻关要领

在游戏中击落敌方编队飞行物或红色飞行体时，可获得六扑红珠或蓝珠，蓝珠使武器发射速度加快，吃得红珠时，既可储存装备格，装备格共六格。

第一格：加速（SPEED）：每调用一次速度增加1级，最大10级。

第二格：巡壁式导弹（MISSILE）：可将上下或左右两边的敌方装备破坏。

第三格：冲击波（RIPPLE）：增加击敌范围。

第四格：激光弹（LASER）：火力强，速度快。

第五格：子母炮（OPTION）：大面积歼敌。

第六格：防护罩（FORCE）：增强防御，威力最强。

A键可调出格内武器装备。

B键攻击敌人。

三. 难点攻关

第一关：熔洞地带（横版）

这一版敌方的飞行物不是很多，但熔岩的上涨或下落往往另你很难预料（这一地段应尽力突前一些）；另外还有间息出没的巨大象牙；至红网地带时，可向前固定位置射击，打出一条通道，最后的敌人是一个双臂脑神，应在其刚出现时，打其前部，待其眼睛露出后，环绕飞行，击其眼睛数次，既

可将其消灭。

第二关：怪石地带（纵版）

这一地带由于特殊的地理位置，不时发生山崩，往前还有一个飞石阵，两侧火力布置比上一版也有所增强，在局尾前，有一个发射蓝色球弹的巨型机器，此时应首先将两侧炮火消灭。再逐一将三个弹口前的横栏打碎，最后将其弹口摧毁。这一关的关尾是一个巨大的四臂机器，其臂以中心为原点，围绕机器环绕。它的心脏部位被三个横栏护着，消灭它的方法同前面击毁发射球弹机器的方法一样。

第三关：火海地带（横版）

熊熊大火给你的成功带来障碍。从火中不断出现的火鸟、红蜘蛛、无爪火龙以及上下飞出的火弹，都令你难以应付，火海中突然窜出的大火就更难躲避，打到这的感觉仿佛进了鬼门关。在最后出现的头目是一个庞大火龙，口中不停地吐着火球，打龙眼是致胜的关键。

第四关：隧道地带（纵版）

不断出现的盘状飞蝶和石块不难对付，但一进入真空石洞内，飞机仿佛失去了控制，速度突然加快，此时不可贪吃六角红珠，掌握好十字键控制航向，才有希望出此洞穴。进入石锤阵，应尽力绕行，不可射石锤，否则石锤爆裂，就会化成多个透明球。再往前的红网阵打法要领同第一关，经过由肋骨组成的交叉火力网（骨尖不停放出射线），在画面下方是最安全的。这一关的头目是一个黄色骷髅，口吐子弹、眼珠会突然飞出袭击。将眼珠打碎后，再打其嘴部，定可取得胜利。

第五关：地下古城（横版）

新的敌人出现了，由上、下岩洞内涌出一排排的钺状体

突然撞来，记住不可乱动，击落一个就可打开缺口通过：经过木鱼石群时需寻隙前进（过前面笋状落石的方法与此相同）。将三个装备球发射器摧毁后，就可进入地下古城了。在古城内敌人设置了重重关卡——伸缩的石柱、桶状发射机、壁上的火炮等。再向前，刚见到人头雕像，突然城堡塌落，人头雕像露出全貌周身发光，八个黄色小球绕头飞转。这是前五关最难对付的一个敌人，打它的眼睛是取胜的关键。

第六关：哈米克星球基地（纵版）

敌方飞行物的突然袭击，令你措手不及。流星般的彩球更使你应接不暇。进入基地内部后，两侧的大炮发射辐射面很大的炮弹，导弹由两侧向中间射出形成疯狂的火力网，这里使用巡航导弹是最有效的武器，通过石像方法是射其吐弹的巨口。

最后的关头终于到来，这里是基地的心脏能源蛋。会出现一个绿色长龙保护着它，应将我机开至画面最下部，利用有利的地形将绿龙消灭后，再击蛋眼，就可将其消灭。飞出钢管阵，你的使命完成了。正义终将战胜邪恶。

四. 游戏评价

此卡对游戏技巧要求很高，给游戏者带来难以名状的刺激与享受，使人有透不过气的感觉。

此卡接关，加机法详见攻关秘诀篇。

沙龙曼蛇 Ⅲ

一. 故事梗概

美达里昂星系的第一颗行星格艾帝士星球上的人们战胜了“细菌人”和沙龙曼蛇”，正和平地生活着。然而不幸再次降临，当 10000 年才有一次的美达里昂星系四大行星排成一列时，巴克帝安星球上的敌人，利用恶劣的气候，以格艾帝士星球发起了新的侵略战争。

宇宙巡航机经过长期修整和改装，战斗力大大增强，为了星球的安全，丹尼斯再次驾机出发……

二. 操作方法

1. 用十字键控制飞机八方移动。
2. 用 A 键发射击光炮，特殊枪，炸弹，导弹等。
3. 用 B 键来调动能量。

三. 重点攻关

第一关——人造太阳地带

这一关共有两组人造太阳。头一组太阳会放出火龙，要小心从两太阳中间穿过，消灭火龙可获取能量。第二组太阳会喷出火焰，但每次火焰位置都相同，只要记清这些位置就能安全通过。这一关的首领是只火鸟，它会舞动着翅膀向你进攻。画面的左上角是安全地带，停在这里集中火力打火鸟的头部，即可战胜它。

第二关——吉加

这一关开头一段是布满网状障碍物，只要把其击碎便可通过。过了网状地带后，会有一条条触须出现，只要攻击其头部便可使触角缩回。此后有1只巨眼挡住去路，眼的上下有2条巨大的触须，只要击中眼的中心便可击毁它。这一关的首领是大骷髅吉加，它的口里会射出激光，只要避开激光并攻击其口部就可战胜它（画面右下角是安全地带）。

第三关——水晶地带

这一关前半部是火山地带，后半部是水晶地带。这一关和第一代第一关差不多，不难通过，但要小心火山口喷出的岩石，并把火山口破坏掉方可过关。通过这些关口，就到了水晶地带，这部分的路程很长，布满了水晶群。这关的首领是个由大可亚晶体结构成的家伙，长着2根长长的角角，发射出兰色的激光，要战胜它，必须很好地利用巡航机的子母炮来攻击。

第四关——复活岛摩艾石群像

对于这些石像，玩过《沙罗曼蛇Ⅰ》的人将不会陌生。值得注意的是这些摩艾，开始时不会移动，但一段时间后就会苏醒，并转动着向你进攻，所以要十分小心。这一关的首领是一个跳跃的摩艾，它会向四面八方跳动并不断口吐光球，只要狠击它的大嘴就可消灭它。接着出来的是首领上、下、前3个大摩艾，巨大的摩艾会吐出许多小摩艾，这些小摩艾会对巡航机发射光环。打倒大摩艾的方法仍是很击它的大嘴。

第五关——首领群

这一关是众多首领聚集的地方。在《沙罗曼蛇Ⅰ》《沙罗曼蛇Ⅱ》中出现的首脑，都将以小喽罗的身份出现。进入战斗前，请你务必取得足够的武器装备。首先出来的敌人是一代中的飞船，随后是二代第一版的首脑——怪手哥雷姆。第

三个也是二代中出现过的特得蓝巡洋舰，打它的时候可躲在画面的右下方。第四个敌人是《沙罗曼蛇Ⅱ》最后出现的巨脸怪。第五关的首领是卡巴得可亚，它会发射出许多导弹，很难对付，所以必须有很强的装备才可战胜它。

第六关——敌人的基地

这一关的道路十分狭窄，通过时要非常小心。随后是一段高速隧道，通过它不太难。接着是快门地带，要小心通过，最后一段路的地面和天花板都会突然移动，威胁很大，第六关的首领是一只机械螃蟹，很难对付。

第七关——细胞地带

这些可怕的细胞曾在《沙罗曼蛇Ⅱ》中出现过，当过了网状障碍物后，6 根细胞柱挡住了去路，通过的方法是：当上方 3 根细胞柱刚出现时，立即从下方快速冲过，随后应一直停在画面的最右端，才有可能躲过生长着的细胞壁。最后的首领是大人头法哥。它讲完话后就会口吐气泡。它的弱点是眼睛，要集中火力猛射才行。

取得胜利的巡航机，再次返回故乡，和平又回到格艾帝士星球……

音乐欣赏：按住 A 和 B 不放，启动，即进入音乐欣赏画面，可用上、下键选择几十首乐曲和各种音响欣赏，按 B 键演奏，按 A 键停止。

摩艾君

一. 故事梗概

美丽的复活节岛是摩艾君的故乡，一天，大摩艾带着一

群小摩艾到岛的深处去游玩，一阵暴风雨过后，小魔艾全被魔鬼捉去，被分别关在50个戒备森严的监牢中，监牢建在险要的深谷中，里面地形复杂、机关重要。摩艾君决心凭自己的机智勇敢救出小摩艾们。

二．攻关要领

1．可用头将石头撞飞，从一头飞向另一头直到被障碍物挡住。

2．可用力推石头，将石头左右移动一点。

3．要分清不会倒塌的石头和活动的石头。

4．过每一版的时间是有限的，当计时器到0时，摩艾君就会残废，需要思考时可利用暂停下来。

5．如连续撞击石头的话，摩艾的头会晕一会儿。

6．要看清地形后再行动，画面的左右两边是相通的，从左边走出画面后可从右边进入。

7．要利用可移动的石头砌出石阶式落脚点。

三．操作方法

1．用方向键控制摩艾君移动。

2．用B键控制头撞击石头等。

3．用A键起跳。

4．在摩艾君走头无路时可以用选择键来自杀。

5．同时按下键与B键可放炸弹，每版的炸弹数不同，要有计划使用。

四．攻关秘诀

选关：要标题画面出现时，同时按下键和选择键，启动

后用上、下键先选（可选1——56关）。

魔界村

一．故事梗概

这是一个很古老的故事。

在欧洲的某一个国家时，善良的人们正过着和平的生活。突然，在一个村子的郊外，出现了一群魔鬼，很快，村子就被魔鬼占领了，整个村落不见阳光，一片黑暗，成了魔界材。骑士亚瑟正陪着公主郊游，魔鬼撒旦突然出现，将公主劫去。

骑士亚瑟为了救回心爱的公主，只峰闯入魔鬼的巢穴——魔界村……

二．攻关要领

亚瑟的武器共有5种。

1. **矛**：这是亚瑟的常规武器，可以沿直线方向攻击敌人，直到画面边缘。但对龙无杀伤力。

2. **火把**：沿抛物线方向出击，落地后会燃烧，碰到火焰的敌人都会被烧死。但投掷距离短，若不小心还会伤害亚瑟自己。

3. **短剑**：速度比矛快。而且能连续发射，是十分好用的武器，战斗应以它为主。

4. **斧头**：沿抛物线方向出击，威力大。但投掷距离短，对撒旦无杀伤力。

5. **十字架**：这是打倒大魔王的法宝，在进入第七关前一定要带着它。

三. 操纵方法

1. 按上键，亚瑟可上楼梯。
2. 按左、右键，可控制亚瑟左右跑动。
3. 按下键，亚瑟可下楼梯或蹲下。
4. 按A键跳跃。
5. 按B键抽掷武器。若同时按A、B键可跳起投掷。

四. 重点攻关

第一关——墓场和森林

在魔界村入口的墓场有许多僵尸，打倒僵尸不难，但因为僵尸会突然从你脚下冒出，所以还是小心为好。遇到小山丘时，可从上面走。与食草人作战，要趁它还未开口发射子弹时狠狠打击它。红飞魔是比较难对付的敌人，当红飞魔在画面右端出现时，立刻攻击它，红飞魔一中弹就会溅出星星，并向左侧飞来，这时亚瑟应赶紧朝左跑，再回头一看，红飞魔已不见了，这是战胜红飞魔的绝招，今后遇到红飞魔时，都可以使用。

游戏过浮岛后，就到了森林地区。飞行骑士以3人1组，沿波浪形路线朝亚瑟飞来，由于飞行骑士举着盾牌，所以必须先蹲下让它们先过，再从背后攻击。在亚瑟周围来来去去，朝亚瑟投矛的是魔猪，你不要和它们纠缠，要继续前进，这样比较有利。这一关的首领是独角兽，它很不好对付，消灭它的方法是蹲下用短剑连续攻击。

第二关——魔鬼冰城

这一关要经过冰城，巨人的屋子和小魔鬼的公寓。通过巨人的屋子后，就会出现4个平台，每个平台移动的速度都

不同，越过平台就到了最后的关卡，那儿有只独角兽等着你。在冰城等着你的是蓝色杀手，它们的动作敏捷，攻击力强，要小心对付。在小魔鬼公寓，对付小魔鬼的方法是跳跃躲避，连跳带打。巨人屋里的巨人；会向亚瑟丢炸弹，还会有乌鸦在背后攻击亚瑟，要十分小心。这一关的首领是两只独角兽，有过第一关的经验，战胜这两只怪兽是有希望的。

第三关——地下道

你一来到地下道，蝙蝠就会从天花板上飞来袭击你，你应蹲下让它飞过，这时要注意从四面八方来的僵尸，并把它们消灭掉。前面，有1个长着2只口的塔怪挡住去路，等到它变成红色后便快速射击消灭它，动作一慢就会被从塔怪2个口中喷出的子弹击中，战胜塔怪后，会再次遇到红飞魔，战胜它的方法和第一关一样。这一关的首领是1只巨大的恶龙。恶龙的要害是头部，可先打掉它的身子后，全力攻击它的头部。

第四关——魔道

在这一关不可恋战，应尽快通过。先搭乘活动平台通过前半段路程，到了火海后，避开蓝色杀手的追赶，超过不时出现的火柱就可到了这一关的终点。这一关的首领和第三关一样是一只恶龙，打法同第三关。

第五关——魔城

进到城内，蓝色杀手和魔猪会立即朝你进攻，一路上还有骷髅，红飞魔和巨人。要战胜这些敌人，不断地往上爬。这一关的首领是撒旦，战胜它的方法是在它张开双翅时，连续射中它，不过请注意，斧头对撒旦没有杀伤力。

第六关——魔塔

这一关是一座高塔，和第五关一样，要不断地往上爬。在

这一关要对付的敌人有骷髅头、魔猪、独角兽、魔龙、8只红色飞魔和2只撒旦。要想战胜这些凶恶的敌人，没有十分熟练的技术是不行的。另外，千万记住，在这一关必须找到“十字架”并拿上它。只有这样才能取到魔王宫殿的大门钥匙。如果忘了拿十字架，就过不了关，那只好回到第五关重来一次。

第七关——魔王宫殿

这是最后一关，你要和大魔五展开最后的决斗。虽然大魔王又大又笨，但同样是不易对付的，它会对你发射子弹，要击中它的头部十下，才能将它打倒，经过艰苦卓绝的战斗，你终于战胜了恶魔，救出了美丽的公主……

五. 攻关秘诀

1. **选关**。出现标题画面时，按住I号手柄的右键不放，按3下B键然后依顺序按上B、B、B、左、B、B、B、B、下、B、B、B启动键，用A和B键选关。

2. **接关**。当“GAME　OEER”后，标题画再出现时，按住右键不放，按3下B键，启动。

天狼号

一. 故事梗概

故事发生在美国。有一年，美国的黑社会组织控制了核导弹基地和纽约市，他们绑架了著名的核专家，逼近专家为他们服务……

专家的弟弟是著名的武装直升飞机驾驶员，为了救出兄

长，阻止一场毁灭人类的核爆炸，他驾驶着天狼号直升飞机出发了。

二. 攻关要领

1. 根据自己的爱好，选择好空对空武器，武器在游戏中不能更换。

(1) **火箭炮**：发射速度快。

(2) **连环炮**：可同时向斜上方和前方射击。

(3) **双筒炮**：可同时发射两组 4 发炮弹，威力巨大。

2. 空对地武器。

(1) **空中火炮**：可斜下射击地面的敌人。

(2) **炸弹**：可轰炸正下方的敌人。

(3) **防护炮**：可防御地面敌人的攻击。

3. 充分利用“POW”能量丸进行加速飞行，加速飞行时直升飞机呈无敌状态。

三. 操纵方法

1. 用 A 键加速。

2. 用 B 键射击。

3. 用方向键操纵飞机飞行。

四. 重点攻关

第一关——湖滨

在这一关开始时就会遇到敌人的编队飞机的阻击，地面上还有小炮台向你开炮。随后，有武装直升飞机和大炮弹向你进攻，这时你要十分小心的飞行。这一关的首脑是一艘巨大的战舰，在舰首有 2 个炮台，舰中有 7 个，要摧毁这 9 个

炮台，敌舰才会爆炸。

第二关——纽约市

在市区、除了要小心对付第一关已出现的敌人外，还要特别小心大厦顶的拉杆天线和抛物天线，它们其实是伪装的炮台，只要你一靠近，它们就会向你开炮，所以要尽早消灭掉这些炮台，末了会有不断降落伞的的中型直升飞机出现，降落伞地悬挂着炸弹，因此要小心避开，尽快击落直升飞机。这一关首脑是大型运输机，飞机的喷气口会发射炮弹，在机身的两边各有5个炮台，要全部消灭它才能过关。

第三关——山洞

在山洞内飞行要十分小心，别撞到山上去。在这里除了敌人的飞机编队外还有坦克和炮台，不时有从地下水中飞起的炮弹向你袭来，十分危险。这一关的首脑是的巨大的炮台群，炮台共有6座，要尽快消灭它们。

第四关——冰山和海

在这一关，除了前面已经出现过的敌人外，还会有潜水艇、中型轰炸机和子母机出现。地面的炮台将会发射开花弹，因此前进更加困难。这一关的首脑是6艘潜水艇，要一一消灭它们。

第五关至第六关

第五关和第六关的敌人更加凶恶。在第五关，有从四角突然飞来的炮弹，要十分小心。击毁敌人的几架坦克便可过关。在第六着要把敌人4个石像击毁才能过关。

历尽艰辛，终于摧毁了敌人的基地，救出了兄长，保卫了和平，天狼号直升飞机高歌凯旋。

无头战士

本卡只供单人游戏，有三种难度供你选择（EAGLE ALBATROSS　ACE）有五次游戏机会。

手柄操作方法：十字键控制方向，B 键射击（包括本身武器和三种特殊武器）。

A 键——**发射爆炸性武器**。

在游戏中将四球飞行物（打中间蓝珠）消灭，可打出圆将字母标记物、也可直接吃到，除 S 外，其它圆状的字母循环变化，吃到后分别获得下列特殊武器及增加能力。

M：**飞弹**——只可向画面右侧发射（吃四个以内），获得五个以上能向左右两侧发射，取得十个以上就能向上、下、左、右四向射击（获得数目在画面下方字母 MLSSILE 标记右侧显示）

L：**激光枪**——最具威力，吃四个以内，可单向射出；五个以上，可前后射击（呈直线）；十个以可分四方向射击（呈十字）。获得数目，在画面正文字母 LAṢER 标记右侧显示。

R：**环状弹**——具有穿透各种障碍物击敌的效果，吃四个以内可单向射击；五个以上，呈直线状双向射击；十个以上，呈前三后一状四向射击。获得数目，在画面下方字母 RING 标记左侧显示。

S：**速度**——可使武器发射速度提高三倍。

在游戏过程中吃得 M、L、R 既可立即使用。若中途损命，则特殊武器也跟着消灭（当时使用的，其它的储存）。

爆炸性武器装备法：消灭敌人后，有的将转化成能源（小圆火球、呈滚动状），每吃四个就可得到一发爆炸性武器，

最多可储存8个，在画面下方字母EXTRA标记左侧蓝格内显示。按A键使用，威力无穷，除各关关尾头目外，能将画面内所有敌人及装备武器摧毁。

四棱环绕物：吃到后，绕身旋转，有强大的杀伤力及起保护作用。

版面介绍

第一关：绿色基地

本关的敌人有定位炮，飞鸟群等，高速聚弹器是过关的一个难点，趁其刚出现的时候，绕到它背后近距离射其开口处（用L最有效）。关尾头目是一个双臂三眼的怪物，应绕其周身，寻找机会将它的上、左、右三眼打掉，就可将这个怪物消灭。

第二关：地底蛇洞

这一关的难度比上一关有所增强，其中单尾怪物及定点旋转的白色绳锁，极难躲避。此关的头目是一条巨蛇（三节）。先将其断成三节（打接口处），然后逐一击破，这里应注意其了出没的规律，此时若有特殊武器（呈十字发射状）最有效。

第三关：星际空间

进入这一关给你的感觉似乎闯入了迷魂阵。无边无沿，场景相同。简直令人不知所措。这一关只有两种敌人——绿色飞行物、粉色流星机（打掉可取得特殊武器）。你只要往一个大方向前进一定可以找到这一关的关尾——多门发炮器，它的上、下、左、右均有炮口（共12个，要想过关，必需要将所有的炮口击破。其中里面两个最难打，此时若使用特殊武器R最有效。

第四关：敌军隧道基地

第一关出现的飞鸟群和第二关中的单尾怪物又出现了。并且各路口都布置了多门定位炮，想突破却实很难。掌握行动节奏是关键。最后的敌人是一个骷髅怪物，口吐子弹（上部还有石板不断塌落）。必需绕至下方，打怪物的嘴部。方可将它消灭，进入第五关。

第五关：环形基地

此关的难度是前四关无法相比的，取得四棱环绕物是制取之本（共有两个、取得一个即可）。有一段下落地带、速度奇快，并且出现各种飞行物（编队）。若无四棱环绕物，很难通过，这一关的关尾是一个发射巨形铁锥的机器（在、右发射），使你躲避的空间所剩无几。很多人打到这里就卡住了。实际上打铁锥是无用的，重要的是打两侧的发射器。乘其发射间歇，反复射击，定能成功。

第六关：……

第七关：……

…………

难度更大，也将吸引你打下去。

接关方法：游戏终止后，画面出现外文 CONTINUE 和 END 的字样，近赞扬键将简明头调至 CONTINOUE 处，再按 A 键即可。

选关：按选择键将箭头调至 PASSWORD，即可出现选关画面，按十字键调箭头至字母处，A 键决定（B 键更正），将四个字母选出后，现按一次 A 键即可（密码需游戏结束后记下。）

LEVEL EAGLE：

第二关：BALL 第三关：CAMP

第四关：DOLL　第五关：EDEN

第六关：FACE　第七关：GAME

LEVEL　ALBATROSS：

第二关：HEAD　第三关：JEEP

第四关：KIME　第五关：TIME

第六关：MITE　第七关：NITE

LEVE　ACE：

第二关：PATM　第三关：FALL

第四关：IDEA　第五关：PLAN

第六关：MONK　第七关：IDOL

兽王记

一．故事梗概

这是一个神话故事。

在天地尚浑沌时，有一叫兽人族的种族。当他们的体力和精神达到顶峰状态时，会变成兽王，他们具有人类的智慧，野兽的力量以及连神都难以匹敌的魔法。他们控制了自然界及其它的种族，甚至想驱使众神。这事激怒了主宰众神的宙斯，宙斯用咒语将这群兽王封于石碑下。

有一天，地狱遭到怪物的入侵，阎王的军队战败了。阎王求助于宙斯，宙斯派遣正义之神雅典娜出战，可是，很快雅典娜也被绑架。为了救出雅典娜，宙斯决定启用已被封在石碑下几千年，屈服于宙斯的兽王，宙斯解开咒语，顿时地动山摇，石脾崩裂，兽王复苏了……

二. 操纵方法

1. 十字按键左右控制兽王产行移动。按下方令他蹲下，按上方令他跳起连按 2 下他才会跳得更高。

2. A 键挥拳。也可发射威力强大的子弹。

3. B 键踢腿。在化身为兽王形状时，按 B 键整个形状会变成火球或箭头般的光束，对任何敌人一碰对方即死。

三. 攻关要领

要及时获取大力丸，取得大力丸后，主角会长大，变得更有力量。取得 3 个大力丸后，主角会变成不同的兽，进攻威力极大。

四. 版面介绍

第一关：第一关敌人的大头目是一只怪鸟，从它的头部会不断冲出成队小型怪鸟向兽王袭击。对付它的方法是趁鸟群未袭击之时，按 A 钮向鸟头射击。鸟头微微颤动表示攻击有效；当鸟群袭来之时，按十字钮左及 B 钮，兽王化身为彩色光束紧靠左边角落，便避免敌人的伤害。

在打得怪鸟变了颜色后不久它就会自行爆炸，这时画面会咕咕地冒出个骷髅头，在它沉入地下后兽王变为人形进入下一局。

第二关：这局的场影是旷野荒郊，在这里出现的敌人主要是垂直上落的披甲红人，在他们落地的瞬间立即飞腿踢他；还有一种是从空中降下来的绿色怪鸟，在它们冲下来时应即按十字按键下和 B 钮，用“蹬天腿”来对付它。

本局头目是个红色胖子。可按 B 钮化身为白色火球顶碰

敌人发出的红色火球。还可按A键向对方发射子弹便可消灭他。

第三关：这一关要注意从绿色的垂吊物里不时落下圆形头状怪物，如咬住你的头部，这时你要迅速地连按＋字钮左右摇晃把它甩出。

取得三颗大力丸之后，兽王化身为长翅膀的龙，这时按A钮它会吐出飞弹，按B钮它会变成金色并且无敌，在碰到贼和尚之后，出现了孢子状的圆头大眼怪物，按A钮发射飞弹攻击它头部的眼珠，待它裂开弹出许多孢子之后呆马上降下地面躲避，如此反复十余次，绿色的怪物会逐渐变成红色自我爆炸。

第四关：在变成绿色大熊之后，如继续有白狗出现亦不可放过，取得它送来的大力丸，失去的血会有所补充。

本关头目是一只仰首向天的龙头，从龙嘴里会间歇地向上发射一连串白色球芒，它们自上而下旋转向下攻击兽王，此时如失血不多，化身为绿熊的兽王可按＋字钮下和A钮，一直往龙身发射子弹便可将龙头消灭。

第五关：在取得三颗大力丸后，兽王化身为一只大蓝鲨。在这局要用A钮发射子弹消灭敌人。

本局的大头目是一只不停地上下摆动巨鳍的章鱼兽，在紫红色的巨鳍一张一合之际不住地发射十字镖袭击兽王，在巨鳍张开时要抓紧时间向对方腑下发射子弹。打击怪兽必须打得它浑身颤动方为有效，要击中二三十下，才可以将它们打得变了颜色爆炸消灭。

第六关：本局兽王化身为褐虎，对付的大敌是颏下有个光巨泡的鳄鱼头，兽王发出之字形飞行的子弹要射入它的巨泡里才有效，从巨泡里会发出一串串蛰形泡向你冲来攻击兽

王的上中下三路，在蛰形泡贴地冲来时兽王要迅速跳起来避开。注意在攻击过程中不要跳得太高，否则便容易碰在鳄鱼头上失血。

第七关：一会有相当多空中袭来之物，在没有台阶可逃时候，记住对付它们的方法是迅速跑到它们正下方竖起“蹬天腿”。

白狗连续出现，很快会来到最后长翅膀的人面兽处。它是本游戏中最难对付的大家伙，化身为绿雕的兽王要在它口中吐出的蛇形飞芒，以及不时从头顶落下的白色尖刺之间来回穿梭，一不小心便会被打下地面。

攻击人面兽的方法要掌握一定的动作规律；在对方攻击未到时。要吐出子弹打击对方下体，一招得手之后便马上升空回旋，如一时乱套，不要心慌手乱以致连续挨打，可以按开始钮停止，定一定神按上面的方法重新再来。

这样回旋十几次便可将人面兽消灭。

第八关：这局一开始就很难打，出现了许多善使“飞毛腿”的紫色人猿兽。在靠近时它们会突然以极快的速度飞腿踢你，以至我躲闪不及。在它迎面出现时要赶快低头避过。在它们从背后出现时要赶快回过头来向它们走去，这样会刚好从它的“飞毛腿”下穿过，免得挨踢。

对付空中抓着长柄棰向下砸的怪鸟，仍要跳上台阶向它猛踢。

头上长角的黄羊会一只接一只出现，如不将它们一只只踢死，画面就会固定不动。

大结局处出现的是一头黄色的鸡头怪物。它会伸臂一上下向你掷出巨大的白色尖角，上一下刚好从兽王头上扫过，下一下则向兽王迎面扫来。白色尖角杀伤力很大，若被它扫中

几次很快死亡。

对付鸡头兽的攻击要很快掌握以下规律：进入画面之后，先按A钮向鸡身上发两弹，如它伸手向下平扫尖角过来，要马上按2下十字按钮高高跳起躲避；如它抬臂上扫，在尖角刚掠过的间隙里你赶快按一下十字钮轻劝跳起，接按A钮发一弹射向鸡眼部位，这时它浑身一哆嗦，表示对它打击有效。在兽王落地时赶快又连按二下十字钮上高高跳起，在时间上它能使兽王在贴地尖角过去后才落地。然后重复以上的动作规律，在打中鸡头十余下后它颜色会变红，再打十余下它就会爆炸。

消灭鸡头之后，身披紫红袈裟的僧人倒地而死，从他身上飞出一只白鸽，还原为正义之神雅典娜。音乐声中会出现宫殿的画面，历尽千辛万苦的兽王终于将雅典娜救出送回天堂。

人间兵器
（三K党）

一.故事梗概

当今世界，动荡不安，恐怖活动在世界各地均有发生。联合国反恐怖中心获悉最新绝密情报，在南美洲大陆有七个国家的三K党势力非常强大，他们极力推崇希特勒的纳粹主义，在世界各地制造暴力和恐怖活动。联合国派驻在七国的情报机构也都被三K党徒破坏瓦解，情报人员全部被秘密关押。情况万分危急，急需援救。为此，人称反恐怖专家的高级

特工卡尔上校，受到反恐怖中心负责人索亚德将军的紧急召见，令其迅速前往营救并捣毁三 K 党的巢穴。游戏开始，卡尔乘飞机前往南美洲。

二. 游戏方法

此卡供单人游戏。并分简单、普通、复杂三种难度。可在主题画面时按选择键进行选择 A 键为跳跃，B 键为射击。游戏共分为八局，每局又分为两个阶段场景。游戏开始时，只有三次游戏机会，一次游戏机会有二次生命（与敌相撞失去一命，而遭枪击则重新开始），游戏者可使用两种武器，手枪和机枪。但弹药数量有限，因此游戏时不要轻易浪费弹药。每局游戏中画面上有暗门出现，门内有被关押的被俘人员，有的藏有弹药，以及为卡尔提供手榴弹的内线特工人员，手榴弹是用来每局来炸局尾堡垒的，因此必须取得方能过关，进门方法为，按＋字键上，若想隐藏在内，按＋字键上不动即可。游戏结束后，选择 CONTNUE 可继续接关游戏，但只有三次机会。或选择 END，游戏则从第一局从新开始，游戏每局必须在有效时间 200 内完成，如果超时，则丧失一次游戏机会。

三. 基本打法

第一局：山林地带（P 国）

这局由于地形较复杂要注意跳跃时按键的使用方法。上跃时同时按 A 键和＋字按键上既可，但不能同时开枪。这里的敌人有三种，着灰衣者可一枪击毙，着兰衣者需两枪方能击毙，着粉衣者持枪，但一枪也可击毙，来到瀑布前不要再向前进，按 A 键向上跳至最高处，可进入第二阶段，过河时，需提防突然从水中跃出的水鬼，亦要注意岩洞中隐藏的敌人，并找

到内线特工取得手榴弹。至局尾时，穿黄衣的敌军带有枪支，两枪方能击毙。

第二局：货场内(N 国)

在跳到集装箱上时，要防备货箱逅突然射击的敌枪手，应争取在他们未开枪之前将其击毙。既可进入第二阶段。此时应来最高处，在某一门内暗有加时器，取得可将游戏时间增加至 250，但一定要注意敌军抛下的铁蒺藜，局尾将有一批狡猾的敌军藏在货箱后袭击卡尔，把握时机将他们消灭，既可过关。

第三忆：林内古堡(D 国)

藏在掩体后的敌军不时施放冷枪，必须在其站起开枪的刹那间将其消灭，进入古堡内部，身穿绿色军装的敌军会从空中不断落下，应待其刚落下既消灭之。城墙下的弹簧可有效利用，再取得藏在某门内的加血器。城墙缺口处敌军扔出的炸弹非常突然，应及时躲避，进入第二阶段后，林中隐藏的三 K 党敢死队会疯狂的向卡尔进攻，需用机枪连续射击方可消灭。最后，消灭敢死队和他们指挥的猛禽(最难对付)，既可过关。

第四关：古城(M 国)

本局需注意隐藏在石碑后的敌军，不要浪费弹药射击应避其前进，进入城内通道后，要防备石碑突然喷火，有的石碑还会活动，不可被其撞上，进入第二阶段后，隐藏在窗内的敌军非常不易对付，必须掌握好时机和距离，跳起开枪方能消灭，通过城外的护墟时，千万不可恋战，可开枪急速前进，就可取得胜利。

第五关：监狱(N 国)

此局难度较大，躲过看守监狱的敌军，进入监狱内部，必须越过狱中的暗河。然后，在化装成囚犯的敌军未发现卡尔之

前，尽快前进，进入下一阶段，空中会有化学毒液不断落下（沾上既死），必须仔细观察其下落规律，乘其间隙时快速通过。再射过毒气筒，消灭一把敌狙击手后，找到手榴弹，既可过关。

第六关：电梯间内（C 国）

上电梯的方法很简单，进入后按十字按键上既可，下来时按十字键下，本局的难点是通过电网，必须掌握规律，把握时机，方能通过。进入迷宫，需准确判断，找到手榴弹和加血器，躲过冷枪手的射击，既可过关。

第七关：工厂（R 国）

本局的关键是掌握传送带的方法，传送带之间的毒刺是致命的，千万不要碰上、消灭掩体后的敌军，既可入下一阶段。此处需躲避不停运动的压力机前进，再通过几组传送带，避过室中落下的角钢，将守卫着出口的敌军狙击手击毙（非常不易对付），既可过关。

第八关：三 K 党总部（X 国）

进入此局，必须先将弹药准备充足。消灭穿黑衣的敌军后，前面窗户内还隐藏着三个狙击手，必须想法将第二个狙击手先击毙，这是通过此关的关键，进入敌总部后，林中的女神像头部均安装定时炸弹，需大胆谨慎，把握时机，再向前敌军会突然从各处出现，进入大门的刹那间，凶猛的老鹰会从天而降扑向卡尔，将其消灭，进入门内既会见到三 K 党的总首领博卡萨（原纳粹分子），不要以为此时战斗就要结束了，你会发现他是所有敌人中最凶狠的一个，必须竭尽全力将其消灭方能取得最后的胜利。

此卡形象逼真，情节复杂，对游戏手法要求较高，适合于大龄儿童和青年游戏爱好者。

游戏秘诀篇

新西游记

1. **接关**：在"GAME OVER"后按住下键，启动。

2. **选最强装备及选关**：当标题画面出现时，依顺序按上、下、上、下、A、B，启动键，既获得最强装备（宝剑除外），此后随时按A、B及上键既可跳到下一关。

所罗门之匙

接关：在"GAME OVER"后，按住上键，同时按A、B键即可。

奇幻战争

这是一个十分刺激的射击游戏，武器变化多端。

选关：当标题画面出现时，同时按住Ⅱ号手柄的A和B及Ⅰ柄的A和B，启动，可选9版。

魔方医生

这是一个优秀的斗智游戏，可双人同时玩。玩法类同《俄罗斯方块》，但具有更大的灵活性和吸引力。游戏者可控制不断落下的彩色药丸旋转，对准同色细菌，当药量足够时，细菌既被杀死，消灭完版面上的全部细菌就可过关。整个游戏有 3 套速度 20 关。从上、下、左、右均可以杀死细菌，双人玩时，只要设法同时消灭 2 种以上的细菌，就可干扰对手。

中文麻将（台湾麻将）

该片不像《日本麻将》那样复杂，不好胡。各种操作都有中文提示，还有水平选择，十分适用，各键功能如下：A 摸、出牌，B 胡牌，下杠牌、右吃牌，右碰牌。

彷魔一刻

跳关：当标题画面出现时，按住Ⅱ号手柄的 B 键，按Ⅰ号手柄的上、B、右、左、下、右、左、A、B、右、选择、B、下、启动键。

以后随时按Ⅱ号手柄的 B 键即可跳关。

荒岛大冒险

无敌法：当标题画面出现时，按Ⅰ号手柄的 B 键 33 次，手柄Ⅰ的选择键要按住，十字键的上、Ⅱ号手柄的 A、B 键与

十字键的下，再按启动键。

空中要塞

选关：在游戏开始时选 CONTINUE 功能，输入以下密码。

第二关——I8TA；

第三关——KA91；

第四关——6KAI；

第五关——8NYU；

第六关——2APP；

第七关——OS85；

第八关——SUGA；

立体赛车

1. **变成红蓝色立体画面**：在选择车种时，按着 B 键不放。然后按启动键，再放开 B 键，然后再按选择键即可。

2. **选关**：选择车种后，当出现表演画面时，按一下 B 键，画面上的没门指示表刻度会增加。如选第二关，就按 B 键 1 下；选第三关，就按 B 键 2 下；选第四关，就按 B 键 3 下……如选第八关，就按 B 键 7 下，以此类推，然后按住十字键的右上，再按启动键便行。

3. **选标准立体画面**：正常启动后按选择键即可。

风云少林拳

接关：按十字键的上方和A键再按启动键。

妖怪俱乐部

接关：先按启动键再接上、右、B、上键，便可。

五右卫门

接门：在“GAME　OERE”时，同时按A、B键，再按启动键。

魔境老人

接关：在“GAME　OERE”时，按A、B键、启动键。

金龟车

接关：当“GAME　OERE”出现后，同时按一下Ⅰ号手柄的选择键和Ⅱ号手柄的A、B键，然后立刻按2次启动键便可。

六三四剑

接关：当“GAME　OERE”后，按住A键不放，然后

按启动键，放开 A 键，即可。

霹雳机车

1. **接关**：同时按 A 键和启动键。

2. **无敌法**：当标题画面出现时，按 I 号手柄的上键 2 次，下键 2 次，再按启动键。

西游记

无敌法：在表演画面开始前，按 I 号手柄的选择键、A、B、启动键，Ⅱ号手柄的 A、B 键，然后开电源。在标题画面出现前马上按 I 号手柄的 A 键 1 次，Ⅱ号手柄的 B 键 1 次，再按启动键。

银河号

接关：当“GAME OVER”后，按着选择键和按启动键。

首脑战舰

无敌法：当标题画面出现时，依顺序按 I 号手柄的 A 键 2 次、下键 1 次，左键 1 次，右键 3 次，B 键 1 次，上 5 次，再按启动键。

战场之狼

选关：当“GAME OVER”后，标题画面出现时，选择1人玩，按Ⅱ号手柄的左、右、A、B、A、下、上键，然后按住Ⅰ后柄的A键，再按选择键。

双翼人

无敌：游戏中按暂停后，按住A、B键，启动。

小叮当

当小叮当被打倒后，立刻同时按开始钮和方向钮，就能在原地再次开始继续游戏，而无须从头开始。但小叮当的分数就会从头开始。

选关：游戏共分三大世界，正常的游戏方法是从第一世界出发，闯过第一世界，才能进入第二世界，闯过第二世界，才能进入第三世界。

选择：从第二世界开始，按选择钮一次，同时按开始钮、A钮、B钮。

大爆笑

标题画面出现时，即按A、B及开始钮，可无限续关。

选关：当第一关到第四小关，即第三小关升上去背景是夜晚时，跳到接受第一棵树前，有一块灰色横放的大石头，用

脚踢石头的左边，当自己跑下去时，就可升上选关层，可选二、三、四关。

麦当奴世界

选关： 湖面世界——按 A、B、右、左，再按紧 B 钮，按方向键上方。

森林世界——按 A、B、右、左，再按紧 A、B 钮，按方向键上方；

太空世界——按 A、B、右、左，再按选择键，按方向键上方；

沙漠绿洲世界——按 A、B、右、左，再按紧 A 钮和选择钮，按方向钮上方；

六洞世界——按 A、B、右、左，再接紧 B 钮和选择钮，再按方向钮上方；

池塘世界——按 A、B、右、左，再按紧 A、B 钮和选择钮，按方向键上方；

海港世界——按 A、B、右、左，按方向键右上方；

海洋世界——按 A、B、右、左，再按紧 A 钮，按方向键右上方；

鬼城世界——按 A、B、右、左，再按紧 B 钮，按方向键右上方；

黑森林世界——按 A、B、右、左，再按紧 A、B 钮，按方向键右上方；

堡垒世界——按 A、B、右、左，再按紧选择键，按方向钮右上方；

外星球症候群

选关：标题画面时，按操纵器的方向钮下方，按操纵器的方向钮右方，按开始钮即可。

可选 1—5 关，第 6 关不能选。

一个人游戏时，如另一个人中途加入，只要同时按操纵器的 A 钮和 B 钮即可。

两人玩时，当出现一个宝物时，只要两人互相合作好，一齐上前拿取，两人都可以获得宝物。

神魔英雄传

先按住选择钮、开始钮、A 钮和 B 钮后才开机，开机后出现开始的画面时，按方向钮的上方 8 次，便进入选关面。然而用这种方法选关后，主人公又能死一次，便要在这一关重新开始，开始后人物的生命值只有三次，原先为 8 次。

兽王记

一. 音乐选择：标题画面时，按 A 钮、C 钮、方向钮上方，再按开始钮，即可出现音乐选择画面。

二. 画面选择：标题画面时，按 B 钮，再按开始钮，即可出现画面选择的画面，选完后，用 A 钮开始。

三. 兽王选择：标题画面时，按 A 钮、B 钮、C 钮和方向钮左下方 45°再按开始钮，即可。

四. 选关法：在标题画面时，按 A 钮和开始钮即可接关。

火洛克

在标题画面时，文字一会儿出现，一会儿消失，当第十五次出现的文字，会变成白色或灰色，这时，马上按住控制器的 A 和 B 钮，再按开始钮。那么，一旦大危机来临，受到敌人的猛然进攻，主角也能无敌于天下。

彩虹岛

一. 增强体力秘诀

在游戏中按开始钮使之暂停，然后依顺序按控制器的 B、A、A 钮，方向钮的上、下、下、B 钮，方向钮右，钟声一响，表明主角的体力已经增强，而黄、红二壶，便被主角拿到手中，但只有一次有救。

二. 击倒泡泡龙的办法

泡泡龙是一个不易对付的强敌，如要打败它，有一办法就是连续不断地按选择钮，这样它的生命力就降低到 1，然后用彩虹一弹就可将之击倒。

神奇男孩

1. **接关法**：开始后，如打到三万分，即自动死去，不要续关，等倒数数完，便输入名字，然后用方向钮选关，打入 68K，再按开始钮，之后便能无限送关。

2. **补充能源法**：只要按选择键即可随时补充能源。

3. **选 22 人**：在标题画面上狂按选择键和启动键，这样，

在游戏时便可有 22（1C）人。

盖亚徽章

1. 同时按住方向钮下，选择钮，A 和 B 钮，即可用现代兵器。

2. 按方向钮右、选择钮、A 和 B 钮，角色会活动；

3. 方向钮左，选择钮，A 和 B 钮，角色会变样子。

4. 方向钮下，选择钮 B 钮，可选择不同的音乐。

功夫小子

待标题画面出现后，按住方向钮、再按开始钮，便可选关，续关为，在每大层第一关若死掉后，等标题画面出现时按住 A、B 钮及方向钮上，再按开始钮，就可以从这层的第二关开始。

食鬼天地

在标题画面出现时按 A 和 B 钮不放，然后再按开始钮，待出现介绍画面后，再同样按 A 和 B 钮不变，随后按开始钮，就可以听音乐；若在介绍画面上选择 SKIPON 一栏，再按开始钮，然后按方向钮，就可以选关。

武装刑警

开机后按住 A，B 钮及方向钮下，然后按开始钮，可续关。

游戏中按 B 键，武警可出旋风脚制敌。

太空狗

当游戏出现结束画面时，按控制器方向钮的下、下、上、上，得分虽然是零分，但可以从死掉的这一关继续往下玩，不必从头开始，

当标题画面出现时，依顺序按方向钮的右、左、下、上。就会出现选择乐曲的图表，为 1——7 项，可以选关。

卡伊冒险

拿到各关的宝物，库克斯就会出现，如此便能在某一关中跳关。因此，跳关的宝物千万不可不取。若能跳关，则只要走十关，就能到达最后的第六十关，取宝物要注意。

第一关的宝物，放在出口右上方的宝箱中；

第八关的宝物，放在出口下方的宝箱中，要小心巴特；

第十一关取宝物时，要多注意沙拉曼达袭击；

第十九关的宝物在左上方宝箱中，取时要飞越芙拉巴；

第二十八关须跟随着下方沙拉曼达的火焰，去拿取位于右边的宝物；

第三十七关，要躲开兰德阿丁，才可取最下面的宝物；

第四十七关，右上方的宝物是做跳关之用；

第五十一关，右上方的宝箱是假的，不要去取，右下方者为跳关宝箱。

迷宫漫游

选关：先要选择接关，并把密码输入。然后再回到标题画面时，就会有音响，游戏开始时，要把它变成画面，然后按住选择钮，控制器的方向钮，游戏就会移动，如此进行选关，按控制器B钮决定下来，从而开始游戏。

翼　人

选关：标题画面时，同时按A钮、B钮和方向钮上方，再按开始钮，既为第2关；同时按A钮、B钮和方向钮下方，再按开始钮，既为第4关。

异　形

标题画面时，按操纵器的方向钮下方，操纵器的方向钮右方，再按开始钮，就会出现选关画面。

魔境传说

该游戏原来只有三次固定的接关，但有点秘技可以增加多次接关，即：当游戏结束画面出现时，按A钮和选择钮，再按方向钮左，若手指动作敏捷快速，接关的次数就会增多，接关次数可在画面上显示。

魁男塾

一. 恢复能量：在第2关，往右边走，会遇到一颗树，利用跳路的方法，从最高的位置去踢大树，有树叶一片片飘下来。这样你的能量现在又大大增加了。

二. 快速达到最高级：游戏开始后，往右边去，打倒第一个敌人后，马上就再回到左边。

这样一来，敌人将一再从左边出现。你要守在左边的位置上，用拳击或踢脚将敌人打倒。、

激龟忍者传

选关：标题画面上，按选择键二下选第二关，按选择键三下选第三关，以此类推。

怒 Ⅲ

单打时，按Ⅱ号手柄的右、上及A键即可中途加入，双打时，先死去的一方同时按右，上和A键可再次加入。

魔界村

这是一个难度较大的传说游戏。

接关：主题画面出现时，同时按住控制器Ⅰ的＋字钮的右，按A钮或B钮3次（连发不行）按开始钮。

选关：主题画面出现时，同时按住控制器Ⅰ的或、按A

钮或B钮3次，然后依序按上1次、B3次、左1次、B3次，下一次，B3次，按开始钮，用A、B，选关。

最后的使命（空中魂斗罗）

选关：第二关：按手柄Ⅱ的A、B键不放，手柄Ⅰ的A键，开始。

第三关：按手柄Ⅱ的A、B键不放，手柄Ⅰ的B键，开始。

第四关：按手柄Ⅱ的A、B键不放，手柄Ⅰ的左，开始。

第五关：按手柄Ⅱ的A、B键不放，手柄Ⅰ的右，开始。

加10**人（只限第一关）**：按手柄Ⅱ的A、B键不放，手柄Ⅰ的开始。（选双人时先按下选择键）

新人类

每至湖泊前，均可射出隐藏的飞鸽，吃到后，按A单发键不放，既可飞起按B键射击。

玛莉三代

选关：在第一版第三关中有一白墙、将乌龟踩死后，站

在墙上按十字键下，稍等片刻即可落下，然后按 B 键（单发）加速跑，即可入宝屋，打开宝箱取得仙笛，在各版均可选关。在第一版面时，可任选二、三、四版，在二、三、四版内，可任选五、六、七版。在五、六、七版内，可选第八版（方法：按 B 键，再按十字键移动选至仙笛栏，再按 B 键）。

三 K 党

先选 PASSWORD（密码）功能，然后用方向钮输入密码。第三关：6426909；第五关：1450064；第七关：6609809；第九关：3495242；复版密码第一关：6692956；第二关：4516110；第三关：6396857；第四关：4249741；第五关：6916709；第六关：7236972；第七关：877494；第八关：2205798；第九关：6452184；第十关：6983701。

兽王记 Ⅱ

这是一个可双人分别玩的武功节目，画面古朴离奇，人物粗犷豪放，将使你置身于遥远的时代。本卡有一定难度，在游戏前记下秘诀。

按 A 键为攻击，B 键为跳跃，同时，按连发 A、B 键，可连续后翻，在翻跃中不怕敌人攻击。按 A 键，可使主人公发出绝命武器，但能量消耗太大，不要轻易使用。

斧　王

《斧王》为一本惊险的传奇游戏节目卡。

选关：首先按主手柄的上、下、左、右、B、B、B、B钮，然后再按开始键即可。

加无数人法：按上、上、上、上、下、左、右、上，再按开始钮即可。

中华大仙

这本卡是任天堂射击游戏中最出色的，全卡共六版，主角是一个外貌酷似孙悟空的中华大仙，靠筋斗云在空中向前不断前进，施展法术，利用魔法弹把敌人打倒。

操作方法：十字钮，用作控制主角活动，A钮，使用魔法，取到魔法后才可使用，B钮，发射魔法弹。

炮弹的级数：

第一级：黄色炮。

第二级：三方向炮，中间是黄色炮，外面是普通炮。

第三级：二枚黄色前炮。

第四级：三方向炮，中间是更强的红炮，外面是两枚黄炮。

第五级：二枚红色前炮。

第六级：是最强劲的月型波动炮，能够穿过画面上任何东西，十分强劲。

十二种魔法：

1. **四界火**：在主角四周打圈、使敌人难以接近，但攻击

力非常弱。

2. **炎二宝**：火焰从主角上下飞出，难以攻击前线敌人。

3. **炎三宝**：和炎二宝差不多，但多了后火焰。

4. **火龙**：四点火在主角打圈后飞出，十分有用。

5. **地裂弹**：向下爆炸，每次最多可发二枚。

6. **地曲弹**：向下弹前攻击。

7. **地平弹**：向下到地上平过来攻击。

8. **贯地曲**：和地英弹差不多，但能穿过地面上所有障碍物。

9. **凤仙花**：向下到地后便自动爆炸向四面八方散发。

10. **月光**：二度回力镖向后一格后再向前飞出。

11. **乱月光**：比月光炮多了两度飞镖。

12. **分身**：从主角的四个角飞出人影。

"新爆破"是游戏者十分喜爱锻炼反应能力的游戏节目，节目共有100个画面，第个画面游戏中要获得一个宝物。

1. **炸弹能级**——可使爆炸威力加倍。

2. **炸弹数量**——可使爆破时炸弹投掷数量增加。

3. **定时爆破**——当获此宝物时，游戏者可根据自己意愿使预置的炸弹随时引爆。使用时操纵A、B键即可。

4. **穿墙爆破**——获得可穿过或停止在墙内。

5. **行走速度**——可加快主角的行进速度。

接关：游戏结束时，画面会出现一行密码，记下密码后，待下次游戏时，输入密码即可接关。

杀戳战场

"杀戳战场"是一本各兵种协调作战，锻炼游戏都指挥能

力的十分精彩的游戏节目。

游戏画面开始时，右下角显示着各兵种及数量。游戏者可通过调整＋字钮的左、右选扭出兵钟，选定后同时按下A、B钮即可。一次最多可选定六种，节目中给定的兵种有：雷达战车、直升飞机、兵俑、山炮、坦克、装甲车各3个，利用雷达战车可俘获敌方各兵种，增加我方数量。

最终武器

开始有十格能源；先选好单打或双打，然后再按紧JOYCARD Ⅰ的SELECT、START及JOYCARD Ⅱ的A、B钮。

飞龙之拳

第二关：すつさささぬのひ

第三关：おととずぽとたみ

第四关：おひしにとせにざくぽ

第五关：おぬずぬこたがざくぽ

在比赛时随时用飞龙之拳：在跟人比赛时，只要按住＋字钮上，及连按A、B钮（速度一定要快，否则不行），便会出现OK字样，这时便可以立刻使出飞龙之拳，而每场比赛只准用一次。

摔　角

在标题画面时，按控制器Ⅰ和左上、A及B钮，便可以进入SOUND TEST画面，用JOYSTICK选曲，B键为开

始演奏。

信长之野望

选音乐：当标题画面出现了越后大名的介绍后，立刻按SELECT，这时便会出现PUSH　START　KEY的字样，再按B钮便会改为MUSC　NO＝15的字样，这便可以听音乐了。

〔MKCK457029（4）〕

超人俱乐部

音乐：先要把游戏玩完，在完结画面播完后，按控制器ⅡA、B钮，之后会有80支音乐，以供选择。

圣斗士完结篇Ⅱ

在TITLE画面选CONTINUE，然后输入密码。各主角的水准及SEVEN　SENSES便能达到顶点。

世嘉五代攻关详解

战　斧

一. 故事梗概

这是一个神话传说。

古时候，有一群邪恶的魔王一直与众神为敌，由于双方力量不相上下，一直相持不下。众神费尽心血，锤炼了一把无敌的战斧，终于战胜了魔王，把它们赶进了地狱中，关了起来，战斧成了捍卫和平的法宝。

不知过了多少年，人类在大地上繁殖、成长，逐渐取代了神在大地的统治地位，战斧也交由人类来控制，有战斧的护卫，人们一直过着和平的生活。

不知过了多少年，一天，由于看守恶魔的神兵的疏忽，众恶魔逃出了地狱，来到人间胡作非为，所到之处，田地荒芜，万民涂炭……

从仙岛习武归来的英雄亚克斯和公主蒂丽丝，回到家乡"火树林国"，刚到村口，就呆住了，村里已没有一个活的生物，映入眼帘的是堆积如山的尸体，亚克斯的老母、蒂丽丝的双亲都已被魔王所杀……

亚克斯和蒂丽丝在村里一间破败的酒店里遇到了举着战

斧赶来解救人们的长老吉利亚斯，他也来迟了。

魔鬼们还在到处作恶，为了报仇，为了消灭恶魔，亚克斯，蒂丽丝和吉利亚斯组成了无敌的三人之军，勇敢出征了！

二. 攻关要领

该游戏所遇到的敌人有银巨人、紫巨人、红巨人、金巨人，黑巨人、青铜怪人、紫魔女、绿魔女、红魔女、黑魔女、骷髅、打手、军曹、锤将军、银中校、红上校、金将军、魔王迪斯等20余种。

1. 3位勇士各自的特点。

(1) 在这3个勇士中，长老的战斧威力最强，几乎无敌，但由于年纪较大了，长老的魔法较弱。

(2) 英雄亚克斯的长剑的威力较强，魔法也有一定的杀伤力。

(3) 公主蒂丽丝力量较弱，但由于她潜心学魔法，所以她的魔法威力最强。

2. 要充分利用魔法来战胜敌人。

(1) 亚克斯使用的是地爆法。魔法威力有4种变化，最强时尤如原子弹爆炸。

(2) 蒂丽丝使用的是火龙法，共有6种变化，最弱时，尤如几个火柱，最强时是巨龙喷火。

(3) 长老吉利亚斯用的是雷电法，只有3种变化，用雷电打击敌人。

(4) 3勇士的魔法，都只能使用1次，必须从背包袱土族人手上取得魔法药水补充后，才能再用魔法。而且，提高魔法的威力，也全靠魔法药水，蒂丽丝要取得最强威力，要有9罐魔法药水，而长老只要4罐就行。

3. 利用恐龙和怪兽与敌人作战，要及时骑上各种怪兽和恐龙，利用怪兽和恐来战胜敌人。当怪兽和恐龙被敌人利用时将对你产生巨大威胁。

4. 注意恢复体力，要及时从背包袱的矮人手上取得肉食，恢复体力。

三. 操作方法

(1) 按 A 键使用魔法。

(2) 按 B 键攻击（用刀、斧攻击或将敌人举起摔死）。

(3) 按 C 键跳路。

(4) 按 I 号手柄启动，单人玩，可用方向键选择上场的勇士后再启动。

(5) 按 Ⅱ 号手柄启动，可双人玩，按 I 号手柄启动键后，分别用 I 号手柄方向键和 Ⅱ 号手柄方向键选择上场的勇士，按 1 号手柄启动键开始游戏。

(6) 选“OPTION”功能可进行体力的选择，按键功能的设定和音乐欣赏。

(7) 可选择 3 种玩法，既实战式（8 版），初学式（3 版），对战式（练功用）。

四. 版面介绍（本卡共有 8 关）

1. 第一关——王国

在这一关最先遇到的是敌人的侦察部分，要躲避敌人的冲击并伺击消灭敌人，这些敌人不强，正是练武的好机会，要好好的练一练你的功夫，遇到小怪兽时，可骑上小怪兽，利用怪兽的尾巴打击敌人。遇到背包袱的小矮人时，要尽快获取魔法药水，补充能量。当巨人锤将军和打手一起出现时，可

先对付打手，然后再攻击巨人，这样巨人会一直站着不动，直到打手被消灭为止。

2. **第二关——龟村**

龟村临山近海，有断桥和许多木结构屋子，要小心跌倒，或被敌人推下悬崖摔死，应利用悬崖消灭敌人，把敌人引到崖边，打下悬崖。遇到蓝恐龙和红恐龙时，可骑上恐龙，让恐龙喷火消灭敌人。骷髅和魔女的动作都十分快捷，要用跳击和冲击法来消灭它们。

3. **第三关——魔鬼的栈道**

在这一版中有树木、桥梁、石头房子等。在这一关要小心别腹背受敌，否则必会受困。在斜桥上会遇到2个魔女，可先引她们到左面，然后用冲击法消灭她们。随后遇到的2个军曹会用冲击法反击。对付从门里出来的拿盾牌的中校，可用魔法或冲击法对付他。

4. **第四关——建在巨鹰身上的小镇**

这一关的地势高低不平，要充分利用有利地形进行攻击。可以站在高处，打击下面的敌人，也可以利用悬崖把敌人打下去。在这一关会遇到许多难缠的骷髅，对付它们的办法仍是将它打下悬崖或用冲击法消灭它们，最后会遇到许多黑巨人和黑怪人，要沉着应战。

5. **第五关——古城墙**

这一关的敌人有小喽罗、骷髅、魔女、2个红上校等，可用跳斩法来打击敌人。要学会各个击破的战术，防止被敌人前后夹击。

6. **第六关——城门**

这一关的开头有小矮人出现，要及时获得魔法药水，可将魔法药水留在画面上暂不取，使用一次魔法，取一个，再

使用一次，再取一个……

7. **第七关——古城内**

在这一关有一深渊很难跳过，要用冲击法才可能冲过。可多试几次。这一版的敌人非常多，要利用地形和跳斩、旋转斩、冲击法等高深的武功及魔法战胜敌人。

8. **第八关——大魔王**

在这一关里，大魔王由 2 个无敌骷髅保护着。十分不好对付，要经过艰苦卓绝的战斗，才可能战胜它们。

五. 游戏攻关

1. **冲法**。将左右方向键快速按 2 次，可以高速冲向前方。

2. **冲击法**。在冲时按 B 键可进行冲击，威力十分大，亚克斯的冲击是用肩撞，蒂丽丝的冲击是飞踢，长老的冲击是用头撞。

3. **高跳去**。在冲的同时按 C 键跳，可跳得更高。

4. **跳斩和旋风斩**。将 B 键和 C 键同时按下，可跳起攻击或让刀剑在头上一边旋转一边攻击前后的敌人，便要掌握此技不太容易，要多练习才行，关键与敌人就保持适当的距离，太远不行。

5. **高跳斩**。在高跳时近 B 键攻击，剑便会垂直刺下，杀伤力十分大，但不易学会。

6. **接关**。当主角死完后。画面下方会出现接关选择，选“YES”既可接关。次数有限。

六. 游戏评价

该节目容量为 4M，可双人同时玩，人物形象、背景、我方和敌人被砍时的惨叫都非常逼真，难度适中，是国内最受

欢迎的世嘉五代游戏节目。

超级忍者

一. 故事梗概

在维护和平的众多忍者中，姆萨西是十分突出的一个。他年青力壮，武艺高强，为求得更高的武艺，他告别了故乡、未婚妻和师傅，云游四方，拜师访友，一去数载。

一天，黑社会犯罪集团 NEOZEED 血腥屠杀了姆萨西故乡的乡亲们，当听到消息的姆萨西赶回家乡时，家乡已是满目荒凉，遍地尸骨，他在土堆背后找到了奄奄一息的师傅，师傅告诉他："你的未婚妻已被抓走，师弟们也被杀尽，你要为我报仇啊……"说到这里，师傅就断了气。

掩埋了师傅和同伴们的尸体，姆萨西登上了复仇的征程……

二. 攻关要领

1. 各种武器使用方法：

(1) **雷术**：使用雷术可抵挡 5 次致命的攻击。

(2) **火龙术**：使用火龙术可消灭画面上的小喽罗。

(3) **微尘术**：使用微尘术，利用自身爆炸方式来消灭敌人，威力强大，但要牺牲 1 次。

(4) **浮身术**：使用浮身术，可增加跳跃高度和飞行距离。

(5) POW：取得它可提高武器威力。

(6) **飞刀**：取得飞刀，可增加飞刀的数量。

(7) **红心**：取得红心，可恢复生命力。

（8）**忍牌**：取得忍牌，可恢复忍术。

（9）IUP：取得它可奖励1个人。

2. 节约有限的武器，不要乱用。

3. 要学会腾空翻和使用扇形飞刀。

三. 操纵方法

1. 按暂停键，可选择千种忍术。按A键可调用忍术。

2. 用B键攻击。

3. 用C键跳跃。如在跳到最高点时再按一下C键，姆萨西会腾空翻到更高处，如这时按B键攻击将会扇形抛出8只飞刀，有很大杀伤力。

4. 选OPTIONS可进行功能设定。

（1）歌曲欣赏。

（2）难度设定。可选4种难度：EASY（初学者）、NORMAL（普通）、HARD（难度）、HARDEST（高难度）。

（3）选择飞刀数。

（4）操纵键功能设定。

四、版面介绍（本卡共有8大关16小关）

1. 第一关——乡间与敌忍者屋

这是最初的一关。背景是乡间的竹林、断墙、小屋非常美丽。此关比较容易通过，只要将敌忍者一个一个地打倒就可以了，在此关比较难对付的是穿盔甲的武士，战胜他的最好办法是腾空翻至他的身后再打倒他，或可尽量接近他，然后用脚踢他。当然从正面用飞刀攻击也无不可，只是比较容易受到敌人的伤害。

第一关的后半部是敌忍者屋。进入敌忍者屋后，除了遇

到一般忍者和穿盔甲的武士外，还会遇到竹枪和陷阱的阻挡，要小心别让竹枪击中。过了第一个敌忍者屋走到底后，蹲下推动一块方形石机关，然后返回屋内（会有路标指示），从地下道到第二个敌忍者屋。打倒众多敌人后，方到终点。这一关的首领是龙大汉，要消灭他，只有在他九落下时打他头部才有效。要充分利用腾空翻来打击他。实在不行，最后可用法术打击他。

2. 第二关——瀑布与电控室

这一关是横版，但上下幅度很宽，整条路上，到处都是悬崖断壁，无底深渊。要过瀑布这一关，最好要先获得浮身术，配合腾空翻，才有可能踩着从大瀑布中冲下的流木往上跳，而且必须在流木刚从上方露出头时，就腾空翻到流木上并马上再一个腾空翻跳到对岸的树头上，稍慢一点，就很难跳过瀑布，第二个大瀑布较易通过，只要在第一段流木刚露头时，腾空跳起，依顺序踩着一段流木连续跳跃，最后再一个腾空翻就可过关。

第二关的后半部是在电控室内部，到处是仪表，电闸和敌人，尤其要小心对付化装的女杀手。要通过这一关，走屋顶比较顺利。这一关的首领是影舞者。你要对付的是一个带着几个影子的顽敌，而且连斯舞厅的灯光，令人眼花缭乱。要先用近战术消灭影子后，才能打倒这个首领。

3. 第三关——飞机场与运输机内部

在飞机场，敌人采用的是自动枪和手榴弹等近代武器。在机场的铁丝网前后面都有敌人，要打铁丝网后面的敌人，必须采用腾空翻的方法翻过铁丝网。在这一关，腾空翻加扇形飞刀是杀敌的绝招，非此不行。

第三关的后半部是在运输机的内部展开战斗，在这时，特

别要注意的是千万别从机舱门里掉到机舱外面去，否则就没救了，这一关的首领是一个巨大的生物电脑，站在电脑的右边攻击它会更容易消灭它。这一关的难度较大，要十分小心才能过关。

4. **第四关——废铁处理场与敌人秘密工厂**

在废铁处理场上，到处都是报废的车辆和废铁堆。敌人就躲在这些废物后向你攻击。稍不小心，就会受伤，对于小喽罗，可以直接用脚踩他们的头，要对付拿火焰喷射器的敌人，则必须用脚踢他 3 脚，或用飞刀打中他 3 下，才能打倒他。

在敌人秘密工厂里，有许多地方有火焰喷射器和陷阱，要十分小心。往上爬时，应先跳起观察上方的动静，然后再伺机爬上去。往下降时，应待敌人射完后再降下去。过这一关时，可选走到最右端爬到工厂第二屋，然后回到左端爬到第三屋，再一直向前。这一关的首领是一个大力士，会不断地举起轿车壳和废铁朝你扔来。如果你靠近他，他会把你抱住，那就没救了。他的要害是头部，要设法攻击这个要害部位。

5. **第五关——都市与高速公路**

进入都市后，要避开激光的阻击，跳到激光炮台上往上爬，这时候非不断使用腾空翻技术不可。

在高速公路上，既有许多高速行驶的轿车朝你撞来，又有许多敌人朝你开枪扔手榴弹。公路分内外两层，用栏杆分开。采用腾空翻技术可跳到内层或外层。在一般情况下，应从内层公路上前进，注意避开红色的轿车。当外层公路有敌人和宝物时，也可翻到外层，但要小心别掉下公路桥。这一关的首脑是 1 辆巨大的战车，它有 3 个要害核心，周围有高压电保护。可先站在原地不动，消灭第一个核心，然后跳到

第二人核心的右边用脚踢毁它，最后跳到第三个核心的左边用脚踢毁它，消灭 3 个核心后，战车就自爆了。

6. **第六关——城楼与列车顶**

在城楼中出现的是着古代衣饰和旗袍，使用三节棍、扇风腿的男女武士，要小心对付。在这一关，可利用电杆跳上屋顶，用近战的方法过关。

在列车顶上，要注意敌人扔过来的铁块，及时跳起避开。这一关的敌人并不可怕，很容易对付。这一关的首领是一只蜘蛛人，要小心避开它抛下的蛛网，狠狠打击它，随后，它会变成蝙蝠侠，要认真对付它才行。

7. **第七关——军港与战舰内部**

这一关的背景是港口和炮舰。浪花滚滚，一不小心，就有可能掉下大海，前功尽弃，所以要十分小心。可利用浮身术和腾空翻踩着救生圈，越过码头平台。

战舰内部是敌人的水上兵工厂，要小心别让敌人的导弹填装器撞到。往下跳时，要先听一下有没有枪声，要等敌人射完子弹后再跳下去，这一关的首脑是 1 只令人恐怖的巨大恐龙，它的身子几乎充满了整个画面，它的要害是头部，要设法打击它的头部。

8. **第八关——码头与敌人的总部**

终于来到最后一关了，在风起浪涌的码头上，到处潜伏着敌人，要用腾空翻加扇形飞刀法来对付敌人。一不小心，就会被敌人打下海去。

这一关的后半部集中了前面所遇到的各种敌人，是一个迷宫，共有 8 个纵横交错的房间，每个房间都有许多门，每个门又通向各自的房间，要走出迷宫十分困难。这里的捷径是先从 1 号房的最后一个门进到 4 号门，从 4 号房右边的门

进到 8 号房，从 8 号房的最后一个门进到 2 号房，进入 2 号房后从左边一个门进入 6 号房，从 6 号房的左下方的门可走出迷宫。走迷宫的路线无数，只要能到 6 号房，就可以走出来。在 6 号房有许多宝物，要尽量获取，最后的首领是一个白发魔王，这长长白长舞动起来十分厉害，要小心对付，打倒魔王的方法是利用魔术靠近魔王蹲下来猛攻，魔王向前甩出头发的一刹那正是攻击的好机会，要好好把握住。

五. 攻关秘诀

1. 飞刀数无限，选 OPTION 栏，把飞刀数先调到“00”；静等 15 秒，听到一响声后飞刀数会变为“∞”，游戏时飞刀永远也用不完。

2. 腾空翻和扇形飞。按 C 键让主角跳至最高点时，再按一下 C 键即可腾空翻腾空翻时掷飞刀，可一次扇形撒出 8 只飞刀，这对打击众多敌人十分有效。

接关：难度选 EASY 时可无限接关。

六. 游戏评价

该游戏的容量为 4M，该游戏的画面和人物的立体感、真实感、清晰感都令人惊叹。该游戏故事性强，背景变化多端，人物操纵灵活，整个游戏紧张刺激，难度适中，可以说是世嘉五代游戏节目的不朽佳作。

世界末日

一. 故事梗概

这是一个科幻战争故事。

在宇宙空间的某一个星系的联邦里，遭到了宿敌欧星系的袭击。联邦军少校耶斯·莱特的父亲在抵抗敌人的战斗中牺牲了，家乡也被敌人占领了要粉碎敌人的进攻，就必须将敌人现代化战争基地塞普雷阿雷摧毁。

耶斯·莱特和战友一道，穿着最新研制成功的飞行装甲服，携带超级激光武器，肩负报仇雪恨，光复家园的重任，向敌人的现代化战争革地出击……

二. 攻关要领

1. 要尽量收集钱币，到商店购买各种武器装备。

2. 要充分发挥卫星武器的威力。

3. 要熟悉各种武器装备的作用。

（1）**飞翔石**：可改变飞翔速度。

（2）**心**：可增加生命刻度。

（3）**医疗箱**：可恢复生命力。

（4）**护胸甲**：可抵挡敌人数发子弹。

（5）**长生药**：可增加 1 条生命。

（6）**情报**：可了解敌人的弱点（一般情况下不必购买）。

（7）**导弹**：可追踪敌人。

（8）**八方炮**：可同时向八方射击，威力极大。

（9）**增压器**：可增加子弹的威力。

（10）**疑固汽油弹**：可烧毁地面的敌人。

（11）**激光**：可贯穿并消灭敌人。

（12）**火焰喷射器**：可喷射火焰消灭敌人。

(13) **扇面激光**：可大面积消灭敌人。

(14) **跳弹**：可在四壁反弹消灭敌人。

(15) **激光导弹**：可自动追踪并消灭敌人。

三. 操纵方法

1. 用 A 键控制主角自转，卫星公转，反时针方向。
2. 用 C 键控制主角自转，卫星公转，顺时针方向。
3. 用 B 键射击。
4. 同时按 A 键和 B 键，可控制主角和卫星反时针自转。
5. 同时按 B 键和 C 键，可控制主角和卫星顺时针自转。

四、版面介绍

该游戏共有 7 关，内容有点像任天堂的《最后的使命(空中魂斗罗)》，其中 1——3 关是在美丽的都市中进行。

五. 攻关秘诀

接关：双人玩时，如一个先“GAME OVER”，可立即按自己的启动键接版，只要不是两人同时结束，就可以一直接版。

六. 游戏评价

该游戏容量 4M，整个游戏的画面设计得非常精美，立体感特强，背景和人物都十分逼真，游戏的标题画面也相当的帅气。玩此游戏实在是一种视觉享受。难度适中，音响效果很好，可双人同时玩，玩起来紧张刺激。这是一个很爱欢迎的战争游戏。

宇宙达人

一. 故事梗概

公元 3018 年，布谷星系的兵工厂设计制造了“TATSVTIN”超级宇宙战机，“TATSVTIN”超级宇宙战机的驾驶员大雄先生正在空中站等待出击的命令，以一展超级宇宙战机的雄姿。

命令终于传来：“在距我 1 光年处发现有巨大的陨石群向我星球飞来，这很可能是多年的敌手奇坦星人的又一次侵略行动，现命令你立即出发，粉碎敌人的进攻。”

一道银光闪起，超级宇宙占机融入了茫茫的宇宙之中。

二. 攻关要领

1. 了解宇宙战机的武器装备。

(1) **机关枪**：这是战机最初的武器，子弹是扇形射出的，共有 3 种变化，最后还会带上光环保护，威力极大。

(2) **红色光炮**：这是 3 种武器中破坏力最强的，也有 3 种变化。起初 1 次只能发射 1 发炮弹，提高 1 档后同时可发射 3 发炮弹，最后可同时发射 5 发炮弹。

(3) **闪电激光**：这是具有穿透力和自动跟踪能力的新武器，也有 3 档变化，用来对付大批敌人十分有效，但对敌人的重型装甲的破坏力就差些。

(4) **骷髅炸弹**：这是威力巨大的重磅炸弹，可炸毁整个画面上的敌人，但炸弹数量有限。

2. 利用宝贝增加威力。

（1）标有P的宝贝是用于提升战机火力的，每取得5颗这样的宝贝武器的威力即可提升1档。

（2）标有B的宝贝是用于补充炸弹的。

（3）标有S的宝贝是用于提高战机速度的。

三．操纵方法

1．用A键射击（单发）

2．用C键射击（连发）

3．用B键扔炸弹。

4．用方向键控制战机飞行。

5．可在标题画面上用方向键选择游戏难度。

四、版面介绍

该游戏版面纵多，画面设计得非常好，引人入胜，整个游戏是纵向版面，画面变化多端，令人眼花缭乱，每一大关都分为若干小关，第一关都有数个很难对付的敌人首脑。选择低难度游戏时可无限接关。

五．游戏评价

这是一个深受欢迎的射击游戏。容量4M难度可选择。音响和画面都设计的十分好，游戏的刺激感和速度感超过了《沙罗曼蛇》、《大旋风》和《鲛、鲛、鲛》属于该片的续集。这三个节目卡相比较，还是《宇宙达人》设计的最成功。记该卡在国内十分流行。

兰博Ⅲ

一. 故事梗概

在山谷深处的一座无名小庙里，有一个强壮的男人正在埋头于庙宇改建工程中。他就是原美军特殊部队的英雄——兰博。

有一天，兰博以前的上司——特罗上校找到他说：“我有一件事想请您帮忙，上级要派人潜入阿富汗救出被俘的情报人员。这任务非常危险，只有你能胜任，希望你能去。“对不起，上校，”兰博回答说：“我的战争已经结束了！我不想再卷入新的战争中!”无奈，上校只得亲自前往，刚进入战区不久的吉普车正在黑暗中摸索前进，突然空中响起了可怕的飞机引擎声，一驾武装直升飞机追了上来，探照灯光罩住吉普车，很快，吉普车被击毁，特罗特罗上校也被囚禁了起来，救援计划宣告失败。

听到消息的兰博，深深责备自己，上校是他的救命恩人，如今性命危在旦夕，兰博发誓无论如何一定要救出上校，他重新拿起武器，登上了危险的征程……

二. 攻关要领

1. 要身手敏捷，机动灵活地消灭敌人。

2. 要注意观察、了解地形和敌人的军事设施分布。

3. 要熟练掌握特殊武器的使用方法。

(1) **定时炸弹**：可用来阻击敌人，炸毁哨塔，炸开通道，安放好定时炸弹，炸弹既开始倒数计时，计时到 0 时自动引

爆。

（2）**弓箭**：这是兰博十分喜欢的武器，可以用来破坏敌人的军车、飞机、坦克、油桶等。按键的时间越长、弓箭的威力就越大。

（3）**匕道**：可以用来刺杀靠近的敌人并夺取武器装备。

三. 操纵方法

1. 可用A键选择特殊武器装备。

2. 可用B键调用特殊武器装备。

3. 用C键控制机枪射击。行进时，可朝前进方向射击，站立不动时，可进行扇形扫射，能大面积杀伤敌人。

4. 可用方向键控制描准（在过单数关开始射箭时）和兰博的移动。

5. 选择OPTION功能，可进行多项设定选择：

（1）DIFFICULTY：游戏难度选择。

（2）PLAYERS：游戏人数选择。

（3）CONTROL：操纵按键功能设定。

（4）SOUND　TEST：音乐欣赏。

四、版面介绍

1. **第一关——前沿阵地。**

首先，必须用弓箭击毁敌运兵卡车（普通时，卡车只有1辆，选难度时，卡车有2辆），消灭哨塔上和工事后的敌人，打掉2个油桶和1辆弹药车后用炸弹破坏2个塔哨，最后用炸弹炸开围墙，即进入三维空间的战斗画面，这时要对付的是一驾直升飞机，兰博只要拉满弓，箭就可以把它打掉。

2. **第二关——地牢。**

在这一关中，有3个情报人员需要救出，他们中的一个知道上校的下落，他们被分别关在地牢的3个不同位置的牢房里，而且有重兵把守。地牢地形像迷宫般复杂，真让人头痛，救出第三个情报员后警铃大作，整个地牢即将爆炸，要迅速找到出口脱离险境，否则将功亏一篑。

3. **第三关——丛林兵营**。

在这一关中，到处是战车，炸弹，敌人士兵蜂拥而来，要尽快地穿插而过，消灭周围的敌人，突出重围，进入这一关的三维战斗画面后要对付的是一辆重型坦克，消灭它可不太容易。

4. **第四关——弹药库和机场**

这一关的任务是炸毁所有的弹药库和机场上的所有直升飞机，当破坏率达到100%时，方可过关。

敌人的弹药库分别在道路的上方和下方。要先通过自动门进入下方的弹药库区，寻找弹药库（不止一个）并逐一破坏，然后通过自动门进入上方的弹药库区，再逐一破坏敌人的另一些弹药库。最后，找到敌人的飞机场，把所有停在机场的直升飞机炸毁后破墙而出。

5. **第五关——装甲兵基地**

在这一关中，会遇到众多的新型坦克，它们边行进边向兰博射击。不过，只要兰博充分利用有利地形，逐一击毁坦克，即可通过，在路途中，还有一个直升飞机场，有时间的话，也可以把直升飞机炸毁。最后，来到了装甲兵的兵营前，兰博只要站在兵营的两道门的夹缝中间，注意观察，哪道卷帘门开了，就朝哪射击，如此反复，即可过关。

6. **第六关——敌人总部**。

身经百战的兰博，打到这儿已接近胜利，以后只要小心

应会，避免伤亡，就能尽快救出上校。

历尽艰辛的兰博终于救出了上校，并完成了艰巨的任务……

五. 攻关秘诀

1. 在选择游戏难度时如选“初学者”这一级，不可无限接关（只有最后一关不能接）。

2. 要利用匕首刺杀敌人，尽量多地补充武器装备。

六. 游戏评价

该游戏是根据同名电影改编而成的，整个游戏紧张刺激，而且画面制作十分逼真，尤其是弹药库、机场和坦克群的逼真程度令人难忘。游戏难度可以选择，是一个很值得玩的游戏。

迈克尔·杰克逊（又名外星战将）

此卡以美国著名的当代摇滚歌星迈克尔·杰克逊的形象的原型设计的一个集武打、趣味、智力和太空战为一体的游戏节目。卡中的背景音乐都是采用迈克尔演唱的著名摇滚乐，如大家熟悉的《真棒》等。卡中的迈克尔造形动作大都是迈克尔演唱时的舞蹈动作，相当逼真。使人在游戏时能充分享受到最佳的视听效果。

此卡有屏上菜单选择功能。可选择单打、间隔双打，和

游戏难易度选择。具体操作法是：在菜单上将光标移至 OPTIONS（选择）上，按启动键，屏上显示出编辑菜单。将光标移至 LEVEL 项，用＋字键可选 NORMAL（正常度）、HARD（困难度）、EASY（容易度）。选择完毕将光标移至 EXIT（出口）再按启动键即可。编辑菜单中 TRIGGER 样为 A、B、C 三键功能互换；MUSIC 栏可选择本卡所有背影音乐。

此卡共有六个大关。前五大关的第一关又分为三个小关。分别讲述迈克尔在俱乐部、街道、停车场、坟地、山洞和工厂等地救出被坏人囚禁的小女孩。每关中需救出的人数在画面右下角显示；画面下方中间血多少标志。迈克尔在救人的过程中有各种敌人和怪物的阻挠。迈克尔可用脚踢和手打死敌人，在血是显兰色和黄色时用脚踢和手打会发出兰色粉末，敌人碰上就会倒下。当血液较多时，连续按 A 键迈克尔会抛出帽子将敌人打死或以跳舞的形式将画图敌人全部打倒。这是过关的秘诀杀法，当然同时会损失较多的血。游戏中，每救一个小女孩会增加血液，对于隐藏在门内的汽车内和山洞内的小女孩可用按上键救得。在有些关中有时可遇见天上飞下的兰色物体，吃了以后迈克尔会披上宇宙服，在规定时间内可发出激光和追踪弹消灭敌人，而且还可以自由飞行。第六关是迈克尔救出全部人质和乘上宇宙飞船在太空中与最后的敌人进行激战。

闪电出击 Ⅲ

此卡讲述是 21 世纪宇宙中某个太空基地派出一对英雄少年驾驶一艘飞船去消灭敌人的空战游戏。

此卡为单打卡。在开始标题画面的飞船重合时，同时按

启动键和 A 键（B、D 键也可）可显示出编辑菜单。SHIP SPEED（速度状态）栏，右用＋字键选 LOM（低速），MIND（中速）、HIGH（高速）、TOP（最高速）。GAME LEVEL（游戏水平）栏：可选 NORMAL（正常），HARD（困难），MANIA（最困难）三个难度。选择完毕后光标移至 EXIT 再按启动即可。

此卡共七关。前五关分别是五个不同的星球上作战。这五关可以在游戏开始的地图画面上用＋字键任意选择那一个关。只有将前五个关通过，才能进行后两关游戏。第六关是在巨大敌方飞船的外部和内部作战，第七关是消灭最后敌人。游戏开始时，显示每关图形时画面左下方小图为本关首领示意图，其中图＋字线交叉处为攻击首领的弱点。游戏开始有四只飞船，可增加一只飞船。飞船开始配备的标准火力是向前双发射击前后单发射击。游戏中可吃火力，这些火力有 F、单发向前的上下炸弹；L：前后火力加强；S：激光可保护；W：月牙形火力；H：跟踪弹和副机。火力可用 C 键选择，（吃到的火力在画面上方显示），B 键为攻击键。此卡画面立体感强，有强烈的战争感，画轴卷动长度大，音乐动听，是不可多得的游戏节目。

突击先锋

此卡是空战单打游戏卡。

此卡标题画图光标移到 OPTIOWS 按启动键显示编辑菜单。菜单中，LEVEL（等级）栏可用＋字键选择，NORWAL（中级）游戏开始时为 4 只飞船；EASYY（容易）游戏开始时为 6 只飞船；HARD（困难）游戏开始时为 3 只飞船。CON-

TROL 栏为 A、B、C 三键功能选择；SOUND　TEST 栏来背景音乐选择。

在游戏过程可吃火力。将一个带针圆形物体打爆后先后会出现字母 L（激光）、M（散弹）、F（方向弹）、P（副机）。连续吃上述字母可使同样力加强。A 键可调整飞船速度，在画面上方表示。B 键发射火力。C 键可词副机到前后左右和使副机移动。副机可将往来和物体撞爆。正确的选择火力应和副机是过关必备的技巧。

游戏机、游戏卡指南

购买游戏机，家庭用的游戏机买任天堂系列较为实用，营业用的游戏机以世嘉五代等高档机为佳，至于一、二代早已淘汰的电视游戏机，不论是家用还是营业用，都不值得购买。

关于机子的好坏可根据以下几个标准

1. 图像清晰稳定，画面无明显干扰纹。

2. 机子上有视频、音频输出插口。

3. 声音清晰、明亮，游戏暂停时（按暂停键）很少或没有杂音。

4. 两只手柄方向键的操纵灵活，可打出45°角，如用《魂斗罗》卡试机可让主角前、后移动，趴下和向上、左上、右上、左下、右下射击。

5. 机子的外观制作精细。

6. 机子对节目卡的兼容性要好。这个性能不易测试，通常是用一些对兼容性要求较高的节目卡来试机，只要《大赛车》、《小蜜蜂》和《成龙》能比较正常运行的机子，就可以说兼容性是比较好。

对于游戏机的一些外设如光线枪、键盘。笔者认为只要自己有兴趣，买一个配夺的键盘，利用其来学习电脑程序语

言和自编游戏，作曲或弹琴，学习英文和打字，无疑可使游戏机平添许多有用的功能，至于光线枪，大可不必购买，原因是至今未见到一个能使光线枪真正发挥作用的好节目卡。

选购游戏卡的常识

1. 游戏卡不存在能放映多长时间的问题，只有游戏内容简单与复杂的区别。

2. 同一节目不论是单卡还是合卡内容是完全一样。

3. 一个节目只要开头的情节正常，一般情况下以后的内容也正常，不存在只录片头的问题。

4. 游戏卡在正常情况下的寿命比较长，可以使用几年不成问题。

5. 卡的容量通常用 K 数来表示，当容量十分大时也可用 M 来表示。一般地说，K 数大的节目比 K 数小的节目要复杂。当然，有时也有例外，像《玛莉兄弟》、《冒险岛》、《迷宫组曲》等节目，其容量虽只有 64K，但比一些 256K 的内容还要好，还要复杂。

6. 合卡的节目数并非越多越好，还要看每个节目的容量和内容，否则 5 个 24K 的节目容量还抵不上一个 128K 的节目。

7. 节目卡的价格和容量有关，容量越大的卡的售价一般就越高。(特卡除外)

8. 有些游戏卡对主机的要求，在不兼容的主机上不能正常运行，会出现不规则方块，画面破裂等异常情况，选购时要特别注意。

游戏节目卡的使用注意事项

1. 游戏节目卡是由印刷电路板和以存储大量程序的大规规模集成电路组成，因此十分怕潮、怕水，一定要放在阴凉干燥的地方保存。

2. 更换游戏卡时,不论插上或拨下都要记着先关上电源，如果带电插卡，将会烧坏主机和游戏卡。

3. 现在不少游戏节目卡是合卡，在同一卡中存有许多游戏节目，使用这类卡时，要学会选择节目，合卡选节目的方式大致有 4 种：

(1) 用电源开关选节目，每开关一次电源换一个节目。

(2) 用选择键先节目，每按一下选择键换一个节目。

(3) 用方向键或 A、B 键选节目，首选屏幕上会出现一个节目表，用方向键可移动箭头，移动到所需的节目名称上时按启动键，既可玩这个节目。

(4) 用复位键选节目，每按一下复位键换一个节目。

4. 游戏卡属精密电子器件，不要随意拆焊，重敲或摔打，否则有可能造成损坏。